

ZUM WIEDERFINDEN

A

- aiStarter 44
- Android 16
- Android-Smartphone 16
- App 10, 14
 - Installation 124
 - Aussehen 15
 - Design 15
 - Funktionalität 15
 - Kosten 16
 - Werbung 16
- App Inventor 6, 129
 - Anmeldung 25
 - Nutzungsbedingungen 25
 - Projekt 27
- App Store 15, 124
- Apple 17
- Ausrichtung des Bildschirms 75

B

- Barcode 103
- BarcodeScanner 104
- Beschleunigungssensor 12
- Bestätigungscode 22
- Betriebssystem 16
 - Versionsnummer 17
- Bild *siehe* Image
- Blocks 34
 - Colors 68
 - Logic 119
 - Math 80
 - Variables 99
- Blocks-Editor 28, 34
 - Blocks 34
 - Mülleimer 35
 - Programmbaustein 36
 - Rucksack 35
 - Viewer 34

- Button 28, 29
 - Breite ändern 49
 - Click 36
 - Hintergrundfarbe ändern 31
 - Klick 36
 - Schriftfarbe ändern 32
 - Text ändern 32, 77

C

- Canvas 59, 60, 76
 - berührempfindlich 64
 - Breite ändern 60
 - Height 60
 - Hintergrundfarbe ändern 61
 - Höhe ändern 60
 - Kreise zeichnen 72
 - Linien zeichnen 70
 - Malfarbe ändern 67
 - Punkt malen 65
 - Width 60
 - Zeichenfläche bereinigen 69
- Captcha 23
- CC-Lizenz 50
- Clock 78
 - Zeit vorgeben 78, 85
- Components 31
- Computer 13
 - Eingabegerät 14
 - Leistung 13
 - Speicherplatz 13
- Console 25
- Convertibles 14

D

- Design 15, 28
- Designer 28
 - Components 31
 - Drawing and Animation 60

Eigenschaften 31
Komponenten 31
Layout 61
Media 54, 107, 108
Non-visible components 54
Palette 29
Properties 31
Sensors 78
User Interface 29
Viewer 29
Developer 25, 129
Display 11

E

Eingabegerät 14
Emulator 6, 44
Entwickler *siehe* Developer
Entwicklungsprozess 121
Prototyp 123

F

Flappy Bird 97
Funktionalität 15, 28, 34

G

Google 7, 16
Google-Konto 19
einrichten 19
GPS 112
Breitengrad 112
Längengrad 112
GPS-Empfänger 12

H

Hochformat 87
Horizontale Anordnung 61

I

if-Abfrage 99
Image 50
Breite ändern 54

hinzufügen 50
hochladen 53
Höhe ändern 54
im Internet suchen 51
ImageSprite 78
bewegen 80, 89, 94
fangen 83
Kollision 96
MoveTo 80
Position angeben 80, 89, 91
Installieren 124
Internetbrowser 20
aufrufen 101

J

Java 130

K

Knopf *siehe* Button
Komponenten 31
Konsole *siehe* Console
Koordinate 80

L

Label
Text ändern 90, 109
Lagesensor *siehe*
Orientierungssensor
Laptop *siehe* Computer
Level einbauen 98
Lichtsensor 12
logische Operatoren 119
and-Baustein 119
or-Baustein 119
Löschen (Blocks-Editor) 35, 81

M

MIT 6
MIT AI2 Companion 42, 44
MIT App Inventor *siehe* App
Inventor

N

Namen vergeben 76
 Negieren 92
 Neustart-Knopf 76, 84
 Nutzernamen 21

O

Online-Material 8
 Orientierungssensor 12, 86, 87
 pitch-Wert 88, 90
 roll-Wert 88, 90

P

Palette 29
 Passwort 22
 Play Store *siehe* App Store
 Programmbaustein 58, 129
 Argumente 82
 Properties 31
 Prototyp 123
 Punktestand 76
 auf 0 setzen 84
 erhöhen 83

Q

QR-Code 105, 127
 Querformat 75

R

Rucksack 35
 Runtime Error 82

S

Screen 31
 Ausrichtung 75
 Hochformat 87
 mehrere 100
 Querformat 75
 verlinken 102

Scrollen 38

Sensor 11

 BarcodeScanner 104
 Beschleunigungssensor 12
 GPS-Empfänger 12, 113
 Lichtsensor 12
 Orientierungssensor
 12, 86, 87

Sicherheit

 Authentifizierung 116
 Captcha 23
 Datenschutz 23
 Passwort 22, 116, 119

Smartphone 11

 Betriebssystem 16

Smartphone-App *siehe* App

Sound 54

 hinzufügen 54

 hochladen 55

 im Internet suchen 55

SpeechRecognizer 107, 108

Speicherplatz 13

Spielfeld 76

 Größe ändern 76

 komplett nutzen 90

Spielfigur *siehe* ImageSprite

Sprachsteuerung

 SpeechRecognizer 107, 108

 TextToSpeech 107

T

Tablet 12

Testen 41, 124

Debug-Ausgabe 111

Text 40

TextBox 29, 33

 set 37

 Text ändern 33

TextToSpeech 107

Timer 78

U

Uhr *siehe* Clock
Umbenennen 76
Urheberrecht 50
 CC-Lizenz 50
User Interface 29

V

Variable 99
 initialisieren 99
Viewer (Blocks-Editor) 34
Viewer (Designer) 29

W

Warndreieck 68
Warnung 82
 Runtime Error 82
WebView 101

Z

Zahlen 80
 addieren 83
Zeichenfläche *siehe* Canvas
Zeit vorgeben 78, 85
Zufällige Position 81
Zufallszahl 82