Auf einen Blick

Über die	Autoren	7
Einleitur	ng	21
Teil I: Sir Kapitel 1: Kapitel 2: Kapitel 3:	R im Überblick	31 37 53
Teil II: Ai Kapitel 4: Kapitel 5: Kapitel 6: Kapitel 7:	Erste Schritte mit Arithmetik. Erste Schritte im Lesen und Schreiben Ihr erstes Date mit R. Arbeiten in höheren Dimensionen.	67 69 95 119 129
Kapitel 8: Kapitel 9: Kapitel 10:	rogrammieren in R Mehr Fun mit Funktionen Die Ablauflogik kontrollieren Fehlersuche Hilfe erhalten	167 187 207
Kapitel 12: Kapitel 13: Kapitel 14:	Daten zum Reden bringen Daten lesen und schreiben Mit Daten arbeiten Daten verdichten. Differenzen und Relationen untersuchen	235 251 287
Kapitel 16: Kapitel 17:	it Grafiken arbeiten Mit den Basisfunktionen für Grafik arbeiten Rastergrafiken mit »lattice«. Grammatik für Grafik: »ggplot2«	339 355
Kapitel 19: Kapitel 20: Anhang A: Anhang B:	Zehnmal R statt Excel. Zehn Tipps zum Arbeiten mit Packages R und RStudio installieren. Das »rfordummies«-Paket.	389 399 405 411
Stichwo	rtverzeichnis	41 3

Über die Autoren	7
Widmung	7
Danksagungen	7
Über den Übersetzer (Auflage 1)	8
Einleitung	21
	21
	22
	22
	24
	24
	25
	25
	25
	25
	25
Teil V: Mit Grafiken arbeiten	26
	26
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	26
Wie es weitergeht	27
TEIL I	
	29
Kapitel 1	
R im Überblick	31
	33
o	33
. 5 5 .	33
	33
	34
	34
	35
	35
<u> </u>	36
Code ohne Compiler ausführen	36

Kapitel 2 R erkunden37
Mit einem Code-Editor arbeiten
Die RGui erforschen
Die Luxusvariante: RStudio
Ihre erste R-Sitzung starten
Der Welt Hallo sagen
Einfache Berechnungen durchführen44
Vektoren verwenden
Werte zuweisen und berechnen4
Mit dem Anwender kommunizieren
Ein Skript einlesen
Ihr Programm mit ausgeben
Sich im Arbeitsbereich zurechtfinden
Den Inhalt des Arbeitsbereichs verändern
Ihre Arbeit speichern
Ihre (zuvor gespeicherte) Arbeit wieder laden
Kapitel 3
Die Grundlagen von R 53
Die ganze Power von Funktionen ausschöpfen53
Vektorwertige Funktionen verwenden 54
Argumente an Funktionen übergeben
Historienschreiber werden
Lesbaren Code verfassen 57
Namenskonventionen einhalten
Den Code strukturieren
Kommentare hinzufügen
Von der R-Basis abheben 62
Pakete finden63
Pakete installieren 63
Pakete laden und entladen
TEIL II ARBEITEN MIT R 67
Kapitel 4 Erste Schritte mit Arithmetik69
Mit Zahlen, Unendlichkeit und fehlenden Werten arbeiten
Die Grundrechenarten anwenden
Mathematische Funktionen verwenden
Vektoren berechnen
Unendlich und darüber hinaus
Daten in Vektoren organisieren

81 82 Werte in Vektoren hinein- und aus ihnen herausbekommen..... Die Indexierung in R verstehen 83 Werte aus einem Vektor herauslesen..... 83 Werte eines Vektors verändern 84 Mit logischen Vektoren arbeiten 85 Werte vergleichen..... 86 Logische Vektoren als Indizes verwenden 87 Logische Aussagen verknüpfen 88 Logische Vektoren verdichten 89 90 Arithmetische Vektoroperationen verwenden 90 92 Kapitel 5 Erste Schritte im Lesen und Schreiben 95 Zeichenvektoren für Text verwenden..... 95 Einen Zeichenvektor mit mehreren Elementen erzeugen..... 96 Eine Teilmenge eines Vektors bilden..... 97 Die Elemente von Vektoren benennen..... Wie am Schnürchen: Zeichenketten bilden und auftrennen................. 100 Reguläre Ausdrücke verwenden 110 Kapitel 6 Verschiedene Operationen mit Datumsangaben und Uhrzeiten durchführen.... 125 Extraktion von Datumsteilen 127

Kapitel 7 Arbeiten in höheren Dimensionen	9
Eine zweite Dimension hinzufügen	
Eine neue Dimension entdecken	_
Vektoren in eine Matrix zusammenführen	
Indizes verwenden	
Werte aus einer Matrix herauslesen	
Werte einer Matrix ersetzen	-
Matrixzeilen und -spalten benennen	8
Zeilen- und Spaltennamen verändern 13	8
Namen als Indizes verwenden	9
Mit Matrizen rechnen	0
Grundlegende Operationen mit Matrizen durchführen	0
Zeilen- und Spaltenaggregationen durchführen	.1
Matrixarithmetik betreiben14	2
Weitere Dimensionen hinzufügen14	4
Ein Datenfeld erzeugen	4
Mit Indizes Werte herauslesen	_
Verschiedene Datentypen in Datensätzen vereinen	_
Einen Datensatz aus einer Matrix erzeugen	
Einen Datensatz von Grund auf erzeugen	_
Variablen und Beobachtungen benennen	_
Werte in Datensätzen verändern	
Variablen, Beobachtungen und Werte herauslesen	
Einem Datensatz Beobachtungen hinzufügen	
Einem Datensatz Variablen hinzufügen	
Verschiedene Objekte in Listen vereinen	
Eine Liste erzeugen	
Elemente aus einer Liste herauslesen	
Die Elemente einer Liste verändern	
Die Ausgabe der Funktion »str()« für Listen verstehen	
Den Überblick nicht verlieren	3
TEIL III	
PROGRAMMIEREN IN R16	5
Kapitel 8	_
Mehr Fun mit Funktionen16	
Von Skripten zu Funktionen gelangen	
Ein Skript erzeugen	
Das Skript umschreiben	
Die Funktion verwenden	
Den Code eindampfen 17	1

Inhaltsverzeichnis 15 Aufgaben an Methoden delegieren...... 182 Kapitel 9 Die Ablauflogik kontrollieren 187 Funktionen auf Zeilen und Spalten anwenden 202 **Kapitel 10** Fehlersuche 207

Kapitel 11 Hilfe erhalten	223
Informationen in den Hilfeseiten finden Wenn Sie genau wissen, wonach Sie suchen Wenn Sie nicht genau wissen, wonach Sie suchen Das Internet nach Hilfe zu R durchsuchen Der R-Onlinegemeinde beitreten Auf Stack Overflow und Stack Exchange über R diskutieren. R-Mailinglisten nutzen Über R twittern Ein reproduzierbares Minimalbeispiel erstellen Beispieldaten mit Zufallswerten erzeugen Minimalcode erstellen Die nötigen Informationen bereitstellen	223 224 225 226 227 227 228 229 229 231
TEIL IV DATEN ZUM REDEN BRINGEN	233
Kapitel 12 Daten lesen und schreiben Daten in R einlesen. Daten im Texteditor eingeben Kopieren und Einfügen über die Zwischenablage. Daten aus kommaseparierten Dateien einlesen. Daten aus Excel einlesen. Mit anderen Datenformaten arbeiten. Daten aus R herausbekommen Mit Dateien und Verzeichnissen arbeiten. Das Arbeitsverzeichnis verstehen Dateien bearbeiten.	235 236 237 239 243 244 246 247
Kapitel 13 Mit Daten arbeiten Die passende Datenstruktur finden Teilmengen von Daten bilden. Die drei Operatoren für Teilmengen. Die fünf Wege, eine Teilmenge auszuwählen Datensätze unterteilen Berechnete Felder hinzufügen. Mit Spaltenwerten eines Datensatzes rechnen. Mit »with« und »transform« den Code lesbarer machen	251 253 253 253 254 259 259

Daten verbinden und zusammenführen	262
Beispieldaten für das Zusammenführen erzeugen	264
Die Funktion »merge()« verwenden	265
Mit Wertetabellen arbeiten	267
Daten sortieren und ordnen	268
Vektoren sortieren	269
Datensätze sortieren	270
Daten mit den »apply«-Funktionen durchlaufen	272
»apply()« zum Verdichten von Datenfeldern verwenden	273
»lapply()« und »sapply()« zum Durchlaufen einer Liste oder eines	
Datensatzes verwenden	274
»tapply()« für tabellarische Auswertungen verwenden	276
Die Formelschnittstelle kennenlernen	278
Daten in Form bringen	280
Schmale und breite Form von Daten verstehen	280
Erste Schritte mit dem Paket »reshape2«	281
Daten mit »melt()« ins schmale Format einschmelzen	282
Daten mit »cast()« ins breite Format gießen	283
W 1. 144	
Kapitel 14	
Daten verdichten	287
Mit den richtigen Daten beginnen	288
Faktoren oder numerische Daten verwenden	288
Wissen, welche Werte die Variablen annehmen	289
Die Daten vorbereiten	289
Kontinuierliche Variablen beschreiben	290
Lageparameter ermitteln	291
Streuparameter ermitteln	291
Quantile berechnen	291
Kategoriale Daten beschreiben	293
Beobachtungen zählen	293
Verhältnisse berechnen	294
Den Schwerpunkt der Daten finden	294
Verteilungen beschreiben	295
Histogramme erzeugen	295
Frequenzen oder Dichten verwenden	297
Mehrere Variablen beschreiben	299
Einen Datensatz zusammenfassen	299
Quantile für Untergruppen abbilden	300
Korrelationen aufspüren	302
Mit Tabellen arbeiten	305
Kreuztabellen erzeugen	205
	305
Tabellen in einen Datensatz umwandeln	305 307

Kapi	tel 15	
	erenzen und Relationen untersuchen	311
,	Verteilungen genauer untersuchen	312
	Biber beobachten	312
	Grafisch auf Normalverteilung testen	312
	Quantilsdiagramme verwenden	314
	Formale Tests auf Normalität durchführen	316
	Zwei Stichproben vergleichen	317
	Differenzen testen	317
	Paarweise Daten vergleichen	320
	Häufigkeiten und Verhältnisse testen	321
	Verhältnisse untersuchen	321
	Tabellen analysieren	322
	Auf Testergebnisse zugreifen	324
	Mit Modellen arbeiten	325
	Varianzen analysieren	325
	Die Unterschiede auswerten	328
	Lineare Relationen modellieren	330
	Lineare Modelle auswerten	332
	Neue Werte vorhersagen	335
TEIL MIT	V GRAFIKEN ARBEITEN	337
Kapi	tel 16	
	den Basisfunktionen für Grafik arbeiten	339
	Unterschiedliche Arten von Diagrammen erzeugen	
	Einen Überblick über die Funktion »plot()« bekommen	340
	Einem Diagramm Punkte und Linien hinzufügen	341
	Verschiedene Diagrammtypen	344
	Optionen und Argumente von »plot()« nutzen	346
	Überschriften und Achsenbeschriftungen hinzufügen	346
	Grafikoptionen ändern	347
	Mehrere Diagramme in einer Grafik anordnen	351
	Grafiken in Bilddateien speichern	352
V-ni	401 47	
	tel 17) E E
	ergrafiken mit »lattice«	
	Eine Rastergrafik mit »lattice« erzeugen	
	Das Paket »lattice« laden	357
	Ein Streudiagramm mit »lattice« erzeugen	357
	Trendlinien hinzufügen	358

Inhaltsverzeichnis 19 Die Schriftgröße von Überschriften und Beschriftungen ändern........... 361 Einen Boxplot erstellen 365 Kapitel 18 Grammatik für Grafik: »ggplot2« 373 TEIL VI Kapitel 19 Zehnmal R statt Excel.......389

Kapitel 20 Zehn Tipps zum Arbeiten mit Packages.......399 **Anhang A** RStudio konfigurieren 408 **Anhang B** Das »rfordummies«-Paket.......411