

# Stichwortverzeichnis

## A

action 154  
Activity 315 f.  
    Klasse 316  
    Klasse erweitern 155  
    Lebenszyklus 156  
    ListActivity 363  
activity\_main.xml 323  
ADT 42, 56  
Android  
    ADT 42, 56  
    Animationen 415  
    API 42  
    App analysieren 115  
    App, Verzeichnisstruktur  
    *siehe* Ordner  
    Application Programming  
    Interface 42  
    Codename 30  
    Development Toolkit 42  
    Fehlerbehebung 107  
    Projekt anlegen 98  
    Projekt ausführen 103  
    Sammlung verwenden 358  
    SDK 42, 56  
    SDK einrichten 58  
    SDK installieren 55  
    Software Development Kit 42  
    Target Version 100  
    Versionen verwenden 100  
    Virtual Device 45  
    virtuelles Gerät 68  
Android-x86 39  
ANDROID\_HOME 56  
AndroidManifest.xml 127, 365  
Animation  
    Frame-by-Frame-Animation  
    415  
    Property-Animation 414 f.  
    Tweening-Animation 415  
    View-Animation 414 f.  
Animation, Android 415  
Animationsklasse 416  
Annotation 294  
ANR 111  
Anweisung wiederholen 224  
API 42  
API-Level 29

.apk 38  
apkbuilder 38  
App  
    analysieren 115  
    erstellen 97  
    testen auf Android-Gerät 112  
    Verzeichnisstruktur *siehe* Ordner  
Application Programming  
    Interface 42  
Archivdatei 47  
ARM 38  
Array 353  
    Grenzen 423  
    Initialisierer 355  
ArrayList 353  
ASCII 165  
AsyncTask 385, 387  
Attribut 121  
Ausdruck 164  
Ausnahme 392  
    geprüfte 392  
    ungeprüfte 392  
Ausnahmefehler 88  
AVD 45, 68  
    erstellen 68

## B

Bedingung 175  
beep() 314  
Beispielprogramm 46  
    importieren 65  
Berechtigung 425  
Betriebssystem 33  
Bezeichner 135  
Bibliothek hinzufügen 368  
Bildschirm ausmessen 411  
Bildschirmdichte 215  
Bit 50, 160  
Body 134  
boolean 168  
break-Anweisung 219, 230  
byte 168  
Bytecode 36

## C

Calendar 312  
Callback 305  
case 219  
Casting 190  
catch 394  
char 168  
    rechnen mit 165  
Chevron 96  
.class 37  
Close (Schaltfläche)  
    Eclipse 95  
Codename 31  
Codierung, harte 188  
Compiler 36  
Console 104  
Consumer 377  
Context 362  
ContextThemeWrapper 318  
continue 230

## D

Dalvik Virtual Machine 40  
Dateierweiterung 46  
default  
    Klausel 223  
    Klauseln 219  
Dekrement 170  
Development Toolkit 42  
.dex 38  
Display 411  
do  
    Anweisung 231  
    Anweisung, Form 233  
double 168  
dpi 116  
dx 38

## E

Eclipse 36, 42  
    Action 92  
    Arbeitsumgebung 91  
    Area 91  
    ausführen 56  
    Chevron 96  
    Close (Schaltfläche) 95

- Editor 93
  - Fenster 90
  - Layout 96
  - Markierungsleiste 96
  - Menu (Schaltfläche) 95
  - Symbolleiste 94
  - View 92
  - View, aktive 94
  - Window 91
  - Workbench 91
  - Editor 92
    - Eclipse 93
    - Zeilennummerierung 86
  - Einfärben, Syntax 83
  - Eingabefeld 179
  - Emulator 45, 68
    - Bildschirm zu groß 112
    - Fenstergröße ändern 112
    - Startproblem 109
  - Entscheidung fällen 211
  - Entwicklerversion 31
  - enum 224
  - equals 213
  - Exception 392
  - extends 284
- F**
- Factory 391
  - Fehler
    - Ausnahmefehler 88
    - logische 88
    - Warnungen 89
  - Fehlerbehebung 107
  - Feld 243
  - final 163, 210
    - Klasse 296
    - Methode 296
  - finally 395
  - findViewById 331
  - Fließkommazahl 169
  - float 168
  - for
    - Anweisung 233
    - Anweisung, erweiterte 350
    - Anweisung, Form 236
  - Formatierung 83
  - FpML 121
  - Funktion 138
- G**
- Gebietsschema 197
  - Generic 343
  - Gerät
    - trennen 114
    - virtuelles 68
  - getSize 412
  - Getter 274
  - GiB 69
  - Gibibyte 69
  - Gleichheit, prüfen auf 212
  - Gleichheitszeichen, doppeltes 422
- H**
- HashMap 353
  - HashSet 353
  - Header 134
  - Hervorhebung, Syntax 83
  - Hint 382
  - HTML 32
- I**
- IDE 42
  - Identifizier 135
  - if
    - Anweisung 211
    - Anweisung, Bedingungen 214
    - Anweisung, Klammern 214
    - Anweisung, zusammengesetzte 215
    - Anweisungen 213
  - ImageView 414
  - Importdeklaration 150
    - automatisch erstellen 150
    - automatisch hinzufügen 325
  - Initialisierungswert 163
  - Inkrement 170
  - int 168
  - Integer, Wrapperklasse 348
  - Integral 169
  - Intent
    - explizites 362
    - implizites 362
    - Objekt 362
  - Interface 301
  - Interpreter 39
  - Interpunktion 142
  - Invariable 163
  - Iteration 228
    - beenden 230
  - Iterator 349
- J**
- .jar 124
  - Java 30
    - API, Methode
    - aufrufen 193
    - Arten 97
    - Bytecode 36
    - Codename 31
    - Entwicklerversion 31
    - Fehler 88
    - installieren 54
    - Interpunktion 142
    - Klasse, neue 81
    - Methoden 148
    - Produktversion 31
    - Programm ausführen 73
    - Programm schreiben 78 f.
    - Programm untersuchen 131
    - Runtime Environment 42
    - Version überprüfen 53
  - Java ME 30
    - .java 37
    - javac 38
    - JRE 42
    - JVM 41
- K**
- Kernel 34
  - KiB 69
  - Kibibyte 69
  - Klammer 183
    - geschweifte 142
    - runde 143
  - Klasse 133, 241
    - Activity 316
    - Animationsklassen 416
    - anonyme 335
    - ArrayList 353
    - AsyncTask 385
    - Context 362
    - ContextThemeWrapper 318
    - Eltern 285
    - erweitern 155, 285
    - HashMap 353
    - HashSet 353
    - innere 333
    - Kind 285
    - LinkedList 353
    - Mitglieder 263, 270
    - Mitglieder, Zugriff auf 270
    - neue 81
    - Object 286
    - öffentliche 268
    - PriorityQueue 353
    - Queue 353
    - Sammelklasse 341
    - Sammlungen, mehrfache 352

Stack 353  
 statisches Mitglied 277  
 statisches Mitglied, verweisen  
 auf 278  
 Subklasse 285  
 Superklasse 285  
 übergeordnete 285  
 Unterklasse 285  
 Wrapperklasse 348  
 Klassenname 136  
 Kommentar 144 f.  
     Javadoc 145  
 Kompilierungsfehler 86  
 Konstruktor 246  
     aufrufen 249  
     definieren 423  
     Deklaration 250  
     Name 249  
     Parameter 253  
     Standardkonstruktor 257  
 Kontext 362

## **L**

Label 135  
 Layout 359  
     Ausrichtung 359  
     GridLayout 359  
     LinearLayout 359  
     RelativeLayout 359  
 Layout-Datei 371  
 LinkedList 353  
 Linux 33  
     Shell 34  
 Listener  
     hinzufügen 422  
 Literal 165  
 Locale 197  
 Lokalisierung 118  
 long 168

## **M**

main 141, 154  
 Markierungsleiste, Eclipse 96  
 Maschine, virtuelle 38  
 Menibyte 69  
 Menu (Schaltfläche), Eclipse 95  
 Methode  
     aufrufen 191  
     aufrufen, Java-API 193  
     Ausführung beenden 196  
     Deklaration Kopfzeile 195  
     Java 148

Namensgebung 139, 193  
 Objekte zuweisen 251  
 Parameter 140  
     Rückgabetypp 191  
     überladen 151, 198  
     überschreiben 155, 288  
     Zugriffsmethoden 275  
 Methodenaufruf 138 f., 186  
 Methodendeklaration 138  
 Methodenkopf 139  
 MiB 69  
 Modifikator 138, 164, 267, 296  
 Multithreading-Framework 385

## **N**

Name  
     einfacher 136  
     vollqualifizierter 136  
     wiederverwenden 247  
 null 186  
 Null Pointer 424

## **O**

OAuth 374  
     Code erhalten 376  
 Object (Klasse) 286  
 Objekt 244  
     erstellen 245  
     Methoden zuweisen 251  
 onClick 338  
 onCreate 384  
 onStart 156  
 Operator 180  
     ! 181  
     && 178  
     arithmetischer 169  
     boolean 174  
     logische verwenden 177  
     Umwandlungsoperator 190  
     ungleich 175  
     Vergleichsoperatoren 175  
     Zuweisungsoperatoren 173

## **Ordner**

drawable 116  
 gen 122  
 layout 118  
 res 116  
 src 115  
 values 117

## **P**

Package 140  
 Package Explorer 75  
 Paket, Namensgebung 317  
 Parameterübergabe 266  
     per Referenz 265  
 PERFORM-Anweisung 138  
 Perspective 96  
 Point 412  
 Portierbarkeit 39  
 PriorityQueue 353  
 Problemlösung 107  
 Produktversion 31  
 Programm  
     ausführen (Java) 73  
     schreiben (Java) 78 f.  
     senden an Console 148  
     untersuchen 131  
 Projekt  
     Abhängigkeit 308  
     anlegen 98  
     ausführen 103  
 Prozedur 138  
 Prozessor, eingebetteter 30  
 public 268

## **Q**

Queue (Klasse) 353  
 Quick Fix 86

## **R**

R.java 107, 123  
 Referenz, Parameterübergabe 265  
 Rootelement 121  
 Rückruf 305  
 Runtime Environment 42  
 Runtime Exception 88

## **S**

Sammlung  
     durchlaufen 349  
     in Android 358  
 Schaltfläche 321  
     Klickereignis 338  
 Schleife beenden 230  
 Schleifenanweisung 228  
 Schlüsselwort 135  
     final 296  
     new 249  
     protected 297  
     static 277

- super 315
- this 259
- SDK 42, 56
  - einrichten 58
  - installieren 55
- SDK-Version 29
- setListAdapter 364
- Setter 274
- SGML 32
- Shared Preferences 417
- short 168
- Slot 363
- Software Development Kit 42
- SQLiteOpenHelper 242
- Stack 353
- Stacktrace 394
- static 276
- String 85, 117, 141, 167
  - konvertieren 183
  - vergleichen 212
  - verknüpfen 171
- Subroutine 138
- Superklasse 285
- switch
  - Anweisung 219, 422
  - Anweisung, Form 223
- Symbolleiste, Eclipse 94
- Syntax
  - einfärben 83
  - Hervorhebung 83

## T

- Tab 93
- Tag 32, 119
  - Ende-Tag 119
  - Leeres-Element-Tag 119
  - Start-Tag 119
- Target 30
- Terminal-App 34
- Testen auf Android-Gerät 112
- Text umwandeln in Zahl 179
- Thread 384 f.
  - Hintergrundthread 386
  - UI-Thread 386

- throws 397
- Timeline 383
- TimerCommon 305
- Toolkit 314
- Troubleshooting 107
- Twitter4J 368
- twitter4j.properties 374
- Typ 160
  - generischer 343
  - inkompatibel 189
  - Namensgebung 162
  - parametrisierter 343
  - primitiver 160, 168, 202
  - Referenz- 168
  - Referenztypen 263
  - Rückgabetyt 191
  - Rückgabetypen 195
  - Wrappertyp 348
- Typendeklaration 161

## U

- Überladen 254
- UML 244
- Unicode 166
- Unterprogramm 138
- Unterprozedur 138

## V

- varargs 355, 357
- Variable
  - Anfangswert 163
  - logische 169
  - Namensgebung 162, 193
  - Typ 160
  - wiederverwenden 247
- Vererbung 285
  - mehrfache 301
- Version prüfen (Java) 53
- Verweis, nichtstatischer 423
- View
  - aktive 94
  - Größe ändern 323
  - zugreifen auf 329

- View Eclipse 92
- Virtual Device 45
- Virtuelle Maschine 38
- Virtuelles Android-Gerät 68
- VoiceXML 121
- void 196

## W

- W3C 32
- Warnung beim Kompilieren 89
- Wert
  - casten 190
  - nicht änderbar 210
  - umwandeln 190
  - vorläufiger 202
- while
  - Anweisung 228
  - Anweisung, Form 229
- Workspace 74
  - wechseln 78
- Wortlänge 50
- Wurzelement 121

## X

- XML 32, 119
  - Attribut 121
  - Element 120
  - Rootelement 121
  - Wurzelement 121

## Z

- Zahl anzeigen 197
- Zeichen aneinanderreihen 167
- Zeichenfolge verknüpfen 171
- Zeilennummerierung
  - Editor 86
- Zeitpunkt, aktueller 312
- Zielgerät 42
- Zufallswert 411
- Zuordnung 163
- Zuweisung 163
- Zuweisungsoperator 173