

Stichwortverzeichnis

- ! 419
- != 102
- #include 77, 169
- #include <fstream> 415
- #include <iostream> 405
- % 86
- & 224
- * 86
- *= 86
- + 86
- ++ 86, 88
- += 86
- 86, 88
- 86, 88
- / 86
- < 102
- > 102
- = 86
- %= 86
- == 102
- \n 422

- A**
- Abrunden 189
- Abstraktionsgrad 290
- Accessors 321
- Addition 86
- Algorithmus 33
- American Standard Coding for Information Interchange 94
- Ampersand-Operator 224
- Anpassbarkeit 374
- Anweisung 36
 - verschachtelte 108
- Anweisungsüberdeckung 125
- Apple 50
- Application Wizard 68
- Arbeitsbereich 68
- Argument 158
 - Referenz 226, 229
 - Verweis 226
 - Wert 226
- Array 203, 234, 239
 - Größe 211
 - Index 204
 - parallel 259
- ASCII 94, 100
- ASCII-Zeichenkette 212, 244
- ASCII-Zero-Array (ASCIIZ) 212, 345
- Assembler 39
- Ausdruck 81, 85, 106
 - zusammengesetzter bedingter 111
- Ausgabe 409
 - abschließen 422
 - formatierte 406
- Ausnahmen 429
- auto 198

- B**
- bad() 410, 416
- Basis 8 85
- Basis 10 85
- Basisklasse 374
- Beispieldateien 74
- Betriebssystem 40
- binäre Logik 448
- Binärmodus 410
- binary 409
- Bindung
 - frühe 385
 - Kompilierzeit 385
 - späte 387, 389
- bool 106
- boolalpha 420
- break 134, 136, 448
- Bubble Sort 263, 268
- Build 43, 62
- Build messages 72
- Byte 223

- C**
- C++ 2011 49
- C++-Compiler 44
- C++-Quellcode 43
- Carriage Return 410
- case 114
- Cast 97
- catch 429, 431
- .cbp 68
- cerr 407
- char 93, 100, 196
- char16_t 100
- char32_t 100
- Character 93
- cin 161
- cin.get() 77
- class 260
- clear(iostate flags = 416
- close() 416
- COBOL 40
- Code::Blocks 43
 - Download 45
 - einrichten 54
 - Linux 48
 - Mac OS 50
 - Windows 45
- Compiler 40, 44, 121
- Compiler Flags 55
- Compiler-Fehler 121
- Computerprozessor 38
- Computersprache 38
- const 195
- const char* 181
- continue 134, 448
- Copy-Konstruktor 361
- cout 161, 407
- .cpp 68
- cstring 237

- D**
- Datei
 - einbinden 77
 - öffnen 409
 - Status 410
- Dateinamenerweiterungen 67 f.
- Datenelement 296
 - initialisieren 352
 - konstruieren 352
 - statisches 353
- Datengruppierung 259
- Debian Linux 49
- Debug (Unterordner) 68
- Debug-Funktionen 181
 - Sondersymbole 181
- Debuggen 122, 177
- Debugger 75, 271
- dec 420
- default 114

- Dekrement 86, 88
 - Postfix 89
 - Präfix 89
- delete[] 235
- Destruktor 333
- dezimal 85
- Dezimalkomma 192
- Dezimalpunkt 192
- Division 86
- double 191, 193, 196 f.
 - Zählen 193
- Download 45

- E**
- Editor 44
- Eingabedatei
 - durchsuchen 424
- Einrückung 123
- Einzelstufenmodus 443
- Element
 - statisches 338
- Elementfunktion 296
 - Aufruf 306
 - fstream 415
 - rein virtuelle 449
 - virtuelle 391
- else 106
- End User License Agreement 46
- Endbenutzer-Lizenzvereinbarung 46
- endl 422
- Endlosschleife 157
- Entscheidungen 101
- Entwicklungsumgebung 43 f.
- eof() 416
- EULA 46
- exception 436
- Extraktor 406

- F**
- Factorial 131
- factorial.cpp 167 f.
- factorial.h 171
- fail() 411
- Fakultät 131
- false 36, 106
- Fehler 71
- Fehlermeldungen 407
- FileCopy 417
- fill() 416
- fixed 420
- flags() 416, 419

- Fließkommazahlen 191
- float 191, 197
- Floats 191
- flush() 416
- fmtflags 416
- for 143
- Format 419
- Freund 322
- friend 322
- fstream 407
 - Elementfunktionen 415
- Funktion 151, 165
 - Argumente übergeben 158
 - aufrufen 154
 - Definition 153
 - Deklaration 153
 - Objekt übergeben 307
 - Rumpf 153
 - Signatur 160
 - überladen 160, 200

- G**
- gcc-Compiler 48
- gcount() 416
- Genauigkeit 194
 - doppelte 191
- get() 415 f.
- getline() 414, 416
- Getter-Funktion 321
- Gleichheit 102
- GNU C-Compiler 49
- good() 416
- goto 447
- größer als 102
- größer oder gleich 102
- Gültigkeitsbereich 175

- H**
- Haltepunkt 276
- HelloWorld 61
- Herabstufung 192
- hex 420
- Hexadezimalzahlen 85, 99

- I**
- I/O-Stream-Klassen
 - Methoden 416
- IDE 44
- if 35, 101
 - verschachtelt 108
- ifstream 407
- in|out 409

- include 77
- include-Datei 169
- Initialisierungsfunktion 326
- Inkrement 86, 88
 - Postfix 89
 - Präfix 89
- Inserrer 406
- Installation
 - Linux 48
 - Mac OS 50
 - Windows 45
- Instanz 261, 291
- int 81, 189, 196 f.
- Integer 81
- Integer-Konstante 84
- Integrated Development Environment 44
- Integrierte
 - Entwicklungsumgebung 44
- ios_base
 - app 409
 - ate 409
 - binary 408 f.
 - in 408
 - out 409
 - trunc 409
- iostream 405
- isalpha(char c) 220
- isdigit(char c) 220
- islower(char c) 220
- isprint(char c) 220
- isspace(char c) 220
- IST_EIN 373, 375
- isupper(char c) 220

- K**
- Kanji-Zeichen 100
- Klammern
 - geschweifte 104
- Klasse 259 f., 295
 - abstrakt 449
 - Definition 260
 - Eigenschaften 261
 - Elemente 261
 - Instanz 261
 - Vererbung 373
- Klassenelement 353
- kleiner als 102
- kleiner oder gleich 102
- Komma-Operator 146
- Kommentar 76
- Kompilieren 43
- Kompilierungsfehler 121

Konkatenieren 215
 Konsolenanwendungen 45
 Konstante 195
 ganzahlige 84
 Sonderzeichen 98
 Konstantentypen 198
 Konstruktor 325
 Argument 341
 Standardargument 350
 Überladen 346
 Kontrolle 114
 Kopie
 flache 398
 tiefe 366
 Kopierkonstruktor 361
 Kopplung 318

L

Lambda-Funktionen 451
 Laufzeitfehler 121, 125
 Laufzeittyp 387
 Layout-Datei 68
 left 420
 Linken 43, 165
 Links-Shift-Operator 405
 Linux 48
 Logik
 binäre 448
 long double 196 f.
 long int 196 f.
 long long int 196 f.

M

Mac OS 50
 main() 62, 77, 161, 250
 main.cpp 62, 68, 166
 Management 57
 Manipulatoren 422
 Maschinensprache 39
 Mehrfachvererbung 450
 Methoden 296
 MinGW Compiler Suite 46
 Modulo 86 f.
 Multiplikation 86
 Mutators 321

N

Name
 erweiterter 160
 Namenskonvention 123
 Namensraum 449
 new 234, 314

Newline 410
 Next Line 280
 NICHT-Operator 419
 NOT-Operator 419
 null-Zeichen 211
 nullptr 235, 444

O

Oberklasse 291
 Objekt 261
 aktuelles 315
 kopieren 361
 übergeben 307
 Zeiger 305
 Objektcode 39
 Objektorientierte Programmie-
 rung 289
 oct 420
 ofstream 407 f.
 oktal 85, 99
 Online-Material 74
 open() 416
 Operator 85, 106, 397
 binärer 85 f.
 bitweise 448
 logischer 111
 mathematischer 86
 ternärer 448
 überladen 397
 unärer 85, 88
 operator<<() 405 f.
 operator>>() 405
 ostream 406
 ostream 436
 out|ate 409
 out|trunc 409
 override 392

P

Paritätsspeicher 32
 Pfeilsyntax 306
 Polymorphismus 389
 Priorität 87
 private 317
 Programm 31
 ausführen 64
 Programmablauf 35
 Programmiersprache
 höhere 40
 Projekt 57
 Projektdatei 57, 68
 protected 317

Prototyp-Deklaration 162
 Prozessor 38
 psz 244
 public 260, 317
 put() 415 f.

Q

Quellcode 39, 43
 Quelldatei 69

R

RAM
 Adresse 223
 Rechts-Shift-Operator 405
 Red Hat Linux 49
 Referenz 226
 Argument 229
 return 154
 right 420
 Rückgabe 154
 Rumpf 153
 Run 64

S

Schleife 36, 131
 äußere 38
 Bestandteile 143
 endlos 157
 for 143
 innere 38
 verlassen 134
 verschachtelte 38, 137
 while 131
 Schlüsselwort 82
 scientific 420
 Semikolon
 fehlendes 73
 setf() 416, 419
 Setter-Funktion 321
 short int 196 f.
 showbase 420
 showpoint 420
 Signatur 160
 skipws 420
 Smalltalk 296
 sMsg 436
 Sonderzeichen-Konstanten 98
 Sortieralgorithmus 263
 Source Code Formatter 123
 Sources 62, 69
 Speicher 32
 Stapel 227

Sprache
 schwach typisierte 189
 streng typisierte 189
 symbolische 41
 Stack 227
 Standard Template Library 315, 451
 Standard-Standardkonstruktor 350
 Standardarbeitsbereich 68
 Standardargumente 350
 Standardkonstruktor 350
 instanziierten 352
 Stapel 227, 234
 Speicher reservieren 234
 Start here 57
 static 338
 std 449
 Step into 279
 STL 315, 451
 strcmp() 220
 Stream-I/O 405
 Stream-Input/Output 405
 Stream-Operatoren 405
 String 98
 strlen() 220, 345
 strncat() 220
 strncpy() 220
 struct 259
 Subtraktion 86
 sumSequence() 155
 switch 113
 symbolisch 41
 Syntax 35
 Syntaxfehler 71

T

Taschenrechner 117
 Texteditor 43
 this 301, 315

throw 429, 431
 Toggle Breakpoint 276
 tolower() 220
 toupper() 220
 true 36, 106
 try 429
 Typ
 dynamischer 387
 statischer 387
 Typumwandlung 97

U

Überladen 200, 346, 384
 Überlauf 197
 Überschreiben 384
 Ungleichheit 102
 Unicode 100
 unitbuf 420
 Unix 40
 unsetf() 419
 unsigned 196
 Unterklasse 291, 374
 Unterordner 61
 uppercase 420
 UTF-2 100
 UTF-8 100
 UTF-16 100
 UTF-32 100

V

Variable 77, 81, 189, 195
 benennen 82, 123
 deklarieren 81
 Gültigkeitsbereich 175
 Typen 196
 Vererbung 373 f., 450
 Vergleichsoperatoren 102
 Verschachtelung 137
 Verweis 226

virtual 389, 391
 void 155
 Vorzeichen 88

W

wchar_t 100, 196
 what() 436
 while-Schleife 131
 Whitespace 70, 123
 width() 416
 Wiederverwendung 374
 Workspace 68
 write() 416

X

Xcode 50

Z

Zahlen
 reelle 191
 Zeichen 93
 nicht darstellbar 96
 Zeichenkette 98, 212, 215, 220
 Zeichensatz 100
 Zeiger 223, 239, 305
 deklarieren 224
 initialisieren 224
 Objekt 305
 Operationen 239
 Zeigerarray 250
 Zeilenumbrüche 410
 Zeilenvorschub 410
 Zugriffsfunktion 321
 Zuweisungsformat 360
 Zuweisungsoperator 86, 90
 überladen 398
 Zuweisungstypen 86