ZUM WIEDERFINDEN

A

Achsenspiegelung 34

B

Bandornament 24
- Bandornamenttyp 32, 33, 35, 38
- Definition 25
- Fries 42, 43
- Grundfigur 25
- Mäander 24, 42
- Musterwalze 24

D

Deckabbildung 34
- Achsenspiegelung 34
- deckungsgleich 25, 34
- Kombination 35
- Punktspiegelung 35
- Schubspiegelung 35
- Verschiebung 14, 25, 28, 34

Drittel-Regel 84

E

Escher, M. C. 57

F

Fibonacci 72
Fibonacci-Zahlen 75, 95
- Goldener Schnitt 81
- in der Natur 76
- Kaninchenvermehrung 72, 76
- Nautilus 77

Fotografieren, Drittel-Regel 84
Fraktal 78
- ähnlich 67
- Apfelmännchen 65
- in der Natur 69
- Koch-Schneeflocke 66
- Mobilfunkantenne 68
- Sierpinski-Dreieck 68, 96
- unendliche Wiederholung 69

Fries 43

G

Geodreieck 12, 13, 14, 16, 18, 20
Geogebra 29
Goldener Schnitt 80, 81
- Drittel-Regel 84

H

Humboldt, A. v. 69

I

Ischtar-Tor 42

K

Kreis 22

L

Leonardo da Vinci 81
Leonardo von Pisa 72

M

Mandala 22
Mandelbrot, B. 65
Mosaik 44
Muster, mathematisches 7

O

Optische Täuschung 13, 52

P

Palindrom 89
parallel 10, 11

Parkettierung 44, 46
Bienenwabe 44, 49
Escher-Parkettierung 55, 57
geeignete Vielecke 48
Knabbertechnik 55, 58
lückenlos 49
mit verschiedenen Figuren 49
Penrose-Parkettierung 60
Seifenblase 49
Vierfarbenproblem 64
Pascalsches Dreieck 93
Penrose, R. 60
Pentagramm 80
Polyamanten 53
Punktspiegelung 35

R

Regelmäßiges Vieleck 47

S

Schubspiegelung 35
senkrecht 10, 11
Sierpinski, W. 68
Spiegeln 16
Spiegelzentrum 18
Spirale 76, 78
goldene 79
Symmetrie 34
Achsensymmetrie 16, 34, 35
Punktsymmetrie 17, 35
Spiegelpunkt 16, 18
Spiegelzentrum 18
Symmetrieachse 16

T

Translation 25

V

Variable 91
Vektor 28
Vermessung 69
Verschiebung 14, 25, 28, 34
Verschiebungspfeil 25, 28

W

Winkel
messen 20
zeichnen 20

Z

Zahlenmuster
Dreieckszahl 91, 94
Magisches Quadrat 97
Palindrom 89
Pascalsches Dreieck 93
Quadratzahl 92
Zaubertrick mit Zahlen 100
Zirkel 22