

# ZUM WIEDERFINDEN

## A

Abfrage 79  
Aktor 15  
App 19  
Arduino 138  
Ausgabe 15

## B

Batterieanschluss 17  
Batteriepack 54  
Bauteil 6, 13, 132, 135  
    extern 17, 132  
    intern 17  
BBC micro:bit 6, 98  
Bedingte Verzweigung 79, 96,  
    101  
Bedingung 79, 96, 101  
Bedingungen verknüpfen  
    88  
Befehl 20  
Beschleunigung 113  
Beschleunigungssensor 113  
Bewegungssensor 16  
Binärcodierung 136  
Block 20, 23  
    Befehl 20  
    Form 37, 108  
    Fortgeschritten 34  
    grau 37–38, 60  
    Grundlagen 33  
    Gruppe 33  
    kopieren 86  
    löschen 37  
    Programmierkonstrukt 21  
Bluetooth 18, 129

## C

Calliope mini Editor 20  
Cookie 32

## D

Datei 135  
Dateiendung 135  
    .hex 44  
Daten 135  
Datenpaket 131  
Datenverarbeitung 135  
Downloads 43  
Duplizieren 86

## E

Ecke, runde 17  
Editor 7, 19  
    Calliope mini Editor 20  
    Open Roberta Lab 20  
    PXT-Editor 20, 22, 31  
Eingabe 16  
Erdbeschleunigung 113

## F

Fachsprache 134  
Frequenz 70  
Funk 128

## H

Hardware 110, 135  
Hardwarefehler 110  
Helligkeitssensor 77  
Hertz 70  
Herunterladen 40  
    .hex 44

## I

Importieren 53  
Informatiker/in 12  
Informatiksystem 135

## K

Klemme 73  
Knöpfe A und B 15  
Kompass 16  
Koordinate 119  
Kopieren 86  
Kurzschluss 75

## L

Lagesensor 16, 113  
Lautsprecher 15  
LED-Display 14  
Lichtsensor 16  
Lichtstärke 78

## M

Mikrocontroller 6, 14  
Mikrofon 15  
Motoranschluss 17, 128, 132  
Mülleimer 37

## N

Negative Zahlen 116

## O

Open Roberta Lab 20

## P

Pin 17, 66  
Platine 6

Platzhalter 106, 111  
Positive Zahlen 116  
Programmierblock 20  
Programmierfläche 23  
Programmiersprache 19  
Programmierumgebung 19  
Programmierung 12, 18  
    5 Schritte 28  
    blockbasiert 20, 137  
    textuell 137  
Programmierkonstrukt 21  
Programm übertragen  
    39  
Projekt  
    anlegen 54  
    öffnen 52  
    speichern 51  
Prozessor 14  
PXT-Editor 20, 22, 31, 136

## R

Raspberry Pi 138  
Reset-Knopf 15  
RGB-Farbmischung 58  
RGB-LED 15, 57, 64  
Robotiksystem 20

## S

Schleife 24  
Schütteln 49  
Scrollen 60  
Sensor 16  
Signal 16  
Simulator 7, 22, 81, 122  
Software 136  
Speichern 41, 51

Stromkreis schließen

66

Stromversorgung

17, 54

## **T**

Testen 122

Ton

abspielen 49

Dauer 68

Frequenz 70

## **U**

USB-Anschluss 17

## **V**

Vergleich 79

Verzweigung, bedingte 79, 96, 101

## **W**

wahr/falsch 79, 96, 101

Wenn ... dann 79

Wenn ... dann ... ansonsten 96, 101

