

# Stichwortverzeichnis

?? 555

## A

Abfrage, LINQ 351  
 Abfrageoperatoren 359  
 Abfragesyntax 358  
 abstract 1, 214  
 Abstraktion 47  
 Absturz 414  
 Accessor 200  
 ADO.NET 371, 377  
   Daten abfragen 381  
   Daten aktualisieren 388  
   Daten anlegen 386  
   Daten löschen 390  
   Verbindung  
     herstellen 378  
 Aggregat-Operatoren 366  
 Algorithmus 32  
 Alias 124  
 Alignment 466  
 Anonyme Methode 239  
 Anonymer Typ 352  
 Anweisungen 79  
 Anwendung 315  
   Thread 314, 317  
 Arbeitsspeicher 91  
   Thread 314  
 Archiv, ZIP- 297  
 Array 178  
   deklarieren 179  
   erzeugen 179  
   initialisieren 180  
   zugreifen 182  
 as 1, 558  
 Assembly 200  
 async 342  
   ADO.NET 406  
 Attached Property 462  
 Attribute 259  
 Attributed Debugging 423  
 Aufzählungstyp 97  
 Ausnahme 221  
 Ausnahmebehandlung 222  
 await 342, 345  
   ADO.NET 406

## B

base 1, 213  
 Benutzeroberfläche 436  
 Bezeichner 75  
 Binärcode 33  
 Binärdatei 302  
 Binäre Suche 187  
 bool 1  
 Boolesche Operatoren 134  
 Boxing 95  
 break 1, 158  
 Bugs 414  
 byte 1

## C

Call-by-Reference 114  
 Call-by-Value 114  
 Camel Casing 76  
 case 1  
 catch 1, 223, 225  
 char 1  
 checked 1  
 CIL 39  
   -Code 37  
 class 2, 198  
 CLR 39  
 CLS 39  
 Codeanalyse, statische 429  
 Codeausschnitte 203  
 Codequalität 427  
 Commands 512  
   WPF 473  
 Common Intermediate  
   Language 39  
 Compiler 35  
   JIT 39  
 const 2  
 continue 2, 158  
 ContinueWith 335  
 Control-Templates 487  
 Convert 108

## D

Data-Templates 488  
 DataAdapter 392

Databinding 491  
   Richtung 493  
 DataSet 392  
 Datei 276  
   ändern 288  
   erstellen 288  
   kopieren und verschieben  
     277  
   löschen 278  
   lesen 288  
   prüfen 269  
   umbenennen 277  
 Dateisystem 267  
   Datei kopieren und  
     verschieben 277  
   Datei löschen 278  
   Datei prüfen 269  
   Datei umbenennen 277  
   Laufwerk 274  
   Pfad 278  
   Verzeichnis erstellen und  
     löschen 270  
   Verzeichnis prüfen 269  
   Verzeichnis umbenennen  
     und verschieben 272  
   Zugriff 267  
 Datenprovider 377  
 Datentyp 82  
 DateTime 188  
 Debugger 415  
   bedingter Haltepunkt 420  
   Haltepunkt 416  
   Schnellansicht 421  
 decimal 2  
 default 2  
 Deklaration 85  
 Dekrement-Operator 130  
 Delegate 2, 235, 236  
   deklarieren 236  
 Delete, SQL 391  
 Dependency Injection 522, 527  
 Deregistrieren 244  
 Deserialisieren 302, 305  
 distinct 365  
 do 2, 155  
 do-Schleife 155

568 **Stichwortverzeichnis**

DockPanel 465  
double 2

**E**

Eigenschaft 198  
  Accessor 200  
  Exception-Klasse 227  
Einfachvererbung 210  
Elementbaum 457  
else 2  
Endlosschleife 151  
Entscheidungsanweisung 136  
  if 137  
  switch 144  
Entwicklungsumgebung 59  
Entwurfsmuster 502  
enum 2, 97  
Enumeration 97  
Ereignis 242  
  behandeln 243  
  deregistrieren 244  
  registrieren 243  
  veröffentlichen 244  
  WPF 470  
Ereignisbehandler 69  
Erweiterungsmethode  
  261, 262  
Escape-Sequenz 170, 269  
event 2  
Exception  
  behandeln 221, 222  
  catch 225  
  eigene Fehlerklasse 232  
  Eigenschaften 227  
  throw 231  
  Typen 228  
explicit 2  
Explizite Styles 483  
extern 2

**F**

false 3  
Fehler  
  Laufzeit- 224  
  logischer 224  
  Suche 413  
  Threads 327  
Fehlerklasse 230  
  eigene 232  
  spezielle 230  
Feld 199

finally 3, 223  
fixed 3  
float 3  
Flowchart 139  
Flussdiagramm 139  
for 3, 149  
for-Schleife 149  
foreach 3, 157  
foreach-Schleife 157

**G**

Gültigkeitsbereich 100  
Generics 247  
  Auflistung 251  
  Klasse 248  
Globale Variable 100  
goto 3  
Grid 459

**H**

Haltepunkt 416  
  bedingter 420  
Hardware 33  
Heap 91  
Hintergrund-Thread 324

**I**

ICollection 251  
if 3, 137  
if-Anweisung 137  
IList 251  
implicit 3  
Implizite Styles 483  
in 3  
Initialisierung 85  
Inkrement-Operator 130  
INotifyPropertyChanged 504  
Insert, SQL 386  
Instanziierung 46  
int 3  
Integrierte  
  Entwicklungsumgebung 58  
Interface 3, 216  
internal 3, 201  
Interpolation, String- 164  
Interpreter 36  
is 3, 558

**J**

JIT 39  
JSON 308

**K**

Kapselung 48  
Klasse 44, 198  
  abstrakt 214  
  Eigenschaften 198, 200  
  Instanz 204  
  Objekt 204  
Kommentare 79  
  einzeilige 81  
  mehrzeilige 81  
  XML 81  
Komprimieren 297  
Konstante 82, 88  
  Deklaration 88  
Konstruktor 205  
  parameterlos 206  
Kurzschlussauswertung 135

**L**

Lambda-Ausdruck 240  
Laufwerk 274  
Laufzeitfehler 224  
LINQ 349  
  Abfragen 351  
  Abfrageoperatoren 359  
  Abfragesyntax 358  
  Aggregat-Operatoren 366  
  Methodensyntax 358  
  Schreibweisen 358  
LINQ-Architektur 350  
LINQ-Provider 351  
List 251  
Liste, bearbeiten 254  
lock 4  
Logical Tree 457  
Logischer Fehler 224  
Logischer Operator 133  
Lokale Variable 100  
long 4

**M**

managed code 43  
Margin 466  
Maschinencode 34  
Maskierung 269  
Maskierungszeichen 170  
Member 210  
Methode 110, 205  
  überschreiben 212  
  abstrakte 215

## Stichwortverzeichnis 569

- anonyme 239
- Erweiterungsmethode 261
- mit Rückgabewert 115
- Name 111
- ohne Rückgabewert 117
- Parameter 111, 112
- Parameterliste 111
- Rückgabewert 111
- statisch 207
- Methodenkörper 111
- Methodenkopf 111
- Methodensignatur 111, 207
- Methodensyntax 358
- Move 272, 277
- Multi-Trigger 484
- Multithreading 313
  - Programmierung mit
  - Threads 318
- ThreadPool 329
- MVVM-Entwurfsmuster 501
- N**
- Namenskonvention 76
  - Camel Casing 76
  - Pascal Casing 76
- Namensraum 119
  - Alias 124
  - using 122
- nameof 557
- Namespace 4, 119
- Native Anwendungen 35
- .NET-Framework 42
- .NET-Plattformarchitektur 37
- new 4
- NuGet 71
  - Paket 71
  - Paketmanager 71
- null 4
- O**
- Oberklasse 210
- Object 4, 94
- Objekt 44, 204
- Objektorientierung 44
- Open Source 33
- operator 4
- Operatoren 127
  - arithmetische 128
  - binäre 128
  - boolesche 134
  - Dekrement- 130
  - Inkrement- 130
- Kurzschlussauswertung
  - 135
  - logische 133
  - unäre 128
  - Vergleichs- 134
  - Zuweisungs- 132
- OrderBy 362
- Ordner 269
- out 4
- override 4
- P**
- Padding 466
- Panel
  - Dock- 465
  - Grid- 459
  - Stack- 461
  - Wrap- 463
- Parameter
  - als Referenz 114
- params 4
- Pascal Casing 76
- Path 278
- Performance 36
- private 4, 201
- Programmiersprache 33
- Programmierung
  - objektorientiert 44
  - rekursiv 282
- protected 4, 201
- Prozess 314
- public 4, 201
- Q**
- Quellcode 34
- R**
- readonly 5
- ref 5
- Referenztyp 93
- Region 530
- Registrieren 243
- Rekursive Programmierung
  - 282
- Ressourcen, WPF 476
- return 5
- Routed Events 470
- S**
- sbyte 5
- Schlüsselwort 78
- Schleifen 148
- Schnellansicht, Debugger 421
- Schnittstelle 216
- sealed 5
- Select, SQL 383
- Serialisieren 301, 304
  - binär 302
  - JSON 308
  - XML 306
- short 5
- sizeof 5
- skip 363
- Softwarequalität 413
- Sonderzeichen 269
- SQL 381
  - Delete 391
  - Insert 386
  - Select 383
  - Update 389
- Stack 91
- Stack Panel 462
- stackalloc 5
- Stacktrace 425
- static 5
- Static Resource 476
- Statische Methoden 207
- Steuerelement 439
- Streams 291
- String 5, 161
  - analysieren 166
  - deklarieren 162
  - Formatierung 164
  - manipulieren 168
  - maskieren 170
- String-Interpolation 164
- StringBuilder 172
- struct 5, 98
- Struktur 98
- Style 481
  - Trigger 484
- switch 5, 144
- switch-Anweisung 144
- switch-Ausdruck 144
- T**
- take 363
- Task 332
  - abbrechen 340
  - ContinueWith 335
  - Run() 334
  - StartNew() 334
- Task Parallel Library (TPL) 331

## 570 Stichwortverzeichnis

- Templates
  - Control- 487
  - Data- 488
- this 5
- Thread 314, 317, 318
  - abbrechen 325
  - Fehlerbehandlung 327
  - starten 319
- ThreadPool 329
- throw 5, 231
- TimeSpan 192
- Trigger 484
- true 5
- try 5, 223
- Typ, anonym 352
- typeof 6
- Typinferenz 86
- Typkonvertierung 101
  - Convert-Klasse 108
  - explizit 102
  - implizit 102
- Typsuffix 87
- U**
- ulong 6
- Unboxing 95
- unchecked 6
- unit 6
- unmanaged code 43
- unsafe 3, 6
- Unterklasse 210
- Update, SQL 389
- UpdateSourceTrigger 494
- ushort 6
- using 6, 122
- V**
- var 86
- Variable 82
  - Boxing 95
  - Deklaration 84
  - Gültigkeitsbereich 100
  - Initialisierung 84
  - Referenztyp 90
  - Unboxing 95
  - verwenden 89
  - Werttyp 90
- Vererbung 48, 210
- Vergleichsoperatoren 134
- Verwalteter Code 43
- Verzeichnis 269
  - erstellen und löschen 270
  - prüfen 269
  - umbenennen und verschieben 272
- Verzweigung
  - bedingte 137
  - verschachtelte 141
- ViewModel 503
  - Namensgebung 504
- virtual 6, 212
- Visibility 466
- Visual Tree 457
- void 6, 117
- volatile 6
- Vordergrund-Thread 324
- W**
- Wartbarkeit 479
- Werttyp 90
- where 359
- while 6, 151
- while-Schleife 151
- Windows Forms 433
- WPF 451
  - Commands 473
  - Databinding 491
  - Elementbaum 457
  - Ereignisse 470
  - Style 481
  - Templates 487
- WrapPanel 463
- X**
- XAML 454
- XML 306
- Z**
- Zeichenfolge 161
- Zeitspanne 192
- ZIP-Archiv 297
  - erstellen 298
  - extrahieren 300
- Zugriffsmodifizierer 201
- Zuweisungsoperatoren 132
- Zwischensprache 37