

# ZUM WIEDERFINDEN

## A

- aiStarter 44
- Android 16
- Android-Smartphone 16
- App 10, 14
  - Aussehen 15
  - Design 15
  - Funktionalität 15
  - Installation 124
  - Kosten 16
  - Werbung 16
- App Inventor 6, 129
  - Nutzungsbedingungen 25
  - Projekt 27
- Apple 17
- App Store 15, 124
- Ausrichtung des Bildschirms 75

## B

- Barcode 103
- BarcodeScanner 104
- Beschleunigungssensor 12
- Betriebssystem 16
  - Versionsnummer 17
- Bild *siehe* Image
- Blocks 34
  - Colors 68
  - Logic 119
  - Math 80
  - Variables 98
- Blocks-Editor 28, 34
  - Blocks 34
  - Mülleimer 35
  - Programmbaustein 36
  - Rucksack 35
  - Viewer 34
- Button 28, 29
  - Breite ändern 49

Click 36

- Hintergrundfarbe ändern 31
- Klick 36
- Schriftfarbe ändern 32
- Text ändern 32, 77

## C

- Canvas 59, 60, 76
  - berührempfindlich 64
  - Breite ändern 60
  - Height 60
  - Hintergrundfarbe ändern 61
  - Höhe ändern 60
  - Kreise zeichnen 72
  - Linien zeichnen 70
  - Malfarbe ändern 67
  - Punkt malen 65
  - Width 60
  - Zeichenfläche bereinigen 69
- CC-Lizenz 50
- Clock 78
  - Zeit vorgeben 78, 85
- Components 31
- Computer 13
  - Eingabegerät 14
  - Leistung 13
  - Speicherplatz 13
- Convertibles 14

## D

- Design 15, 27, 28
- Designer 28
  - Components 31
  - Drawing and Animation 60
  - Eigenschaften 31
  - Komponenten 31
  - Layout 61
  - Media 54, 107, 108
  - Non-visible components 54

Palette 29  
Properties 31  
Sensors 78  
User Interface 29  
Viewer 29  
Display 11

## E

Eingabegerät 14  
Emulator 6  
Entwicklungsprozess 121  
  Prototyp 123

## F

Flappy Bird 97  
Funktionalität 28, 15, 34

## G

Google 16  
Google-Konto 19  
  einrichten 19  
GPS 113  
  Breitengrad 113  
  Längen- 113  
GPS-Empfänger 12

## H

Hochformat 87  
Horizontale Anordnung 61

## I

if-Abfrage 99  
Image 50  
  Breite ändern 54  
  hinzufügen 50  
  hochladen 53  
  Höhe ändern 54  
  im Internet suchen 51

ImageSprite 78  
  bewegen 80, 89, 94  
  fangen 83  
  Kollision 96  
  MoveTo 80  
  Position angeben 80, 89, 91  
Installieren 124  
Internetbrowser 20  
  aufrufen 101

## J

Java 130

## K

Knopf *siehe* Button  
Komponenten 31  
Koordinate 80

## L

Label  
  Text ändern 90, 109  
Lagesensor *siehe*  
  Orientierungssensor  
Laptop *siehe* Computer  
Level einbauen 98  
Lichtsensoren 12  
Logische Operatoren 119  
  and-Baustein 119  
  or-Baustein 119  
Löschen (Blocks-Editor)  
  35, 81

## M

Map 112  
MIT 6  
MIT AI2 Companion 42, 44  
MIT App Inventor *siehe* App  
  Inventor

**N**

Namen vergeben 76  
 Negieren 92  
 Neustart-Knopf 76, 84  
 Nutzernamen 22

**O**

Online-Material 8  
 Orientierungssensor  
   12, 86, 87  
   pitch-Wert 88, 90  
   roll-Wert 88, 90

**P**

Palette 29  
 Passwort 22  
 Play Store *siehe* App Store  
 Programmbaustein 58, 129  
   Argumente 82  
 Properties 31  
 Prototyp 123  
 Punktstand 76  
   auf 0 setzen 84  
   erhöhen 83

**Q**

QR Code 126  
 QR-Code 105  
 Querformat 75

**R**

Rucksack 35  
 Runtime Error 82

**S**

Screen 31  
   Ausrichtung 75  
   Hochformat 87  
   mehrere 100

  Querformat 75  
   verlinken 102  
 Scrollen 38  
 Sensor 11  
   BarcodeScanner 104  
   Beschleunigungssensor 12  
   GPS-Empfänger 12  
   Lichtsensor 12  
   Orientierungssensor 12, 86, 87  
 Sicherheit  
   Authentifizierung 116  
   Datenschutz 24  
   Passwort 22, 116, 119  
 Smartphone 11  
   Betriebssystem 16  
 Smartphone-App *siehe* App  
 Sound 54  
   hinzufügen 54  
   hochladen 55  
   im Internet suchen 55  
 SpeechRecognizer 107, 108  
 Speicherplatz 13  
 Spielfeld 76  
   Größe ändern 76  
   komplett nutzen 90  
 Spielfigur *siehe* ImageSprite  
 Sprachsteuerung  
   SpeechRecognizer 107, 108  
   TextToSpeech 107

**T**

Tablet 12  
 Testen 41, 124  
 Text 40  
 TextBox 29, 33  
   set 37  
   Text ändern 33  
 TextToSpeech 107  
 Textuelle Programmierung 130  
 Timer 78

**U**

Uhr *siehe* Clock  
Umbenennen 76  
Urheberrecht 50  
  CC-Lizenz 50  
User Interface 29

**V**

Variable 98  
  initialisieren 99  
Viewer (Blocks-Editor) 34  
Viewer (Designer) 30

**W**

Warndreieck 68  
Warnung 82  
  Runtime Error 82  
WebView 101

**Z**

Zahlen 80  
  addieren 84  
Zeichenfläche *siehe* Canvas  
Zeit vorgeben 78, 85  
Zoomen 35  
Zufällige Position 81  
Zufallszahl 82