

ZUM WIEDERFINDEN

A

Alonzo 25
ändere x um _ 38
ändere y um _ 31
Animation 69
Anweisung 14
App 14
Aussehen 22

B

Bedingte Anweisung 82
Bedingte Verzweigung 81
Befehl 17
Befehlsblock 17, 24
Befehlsgruppen 22
Benutzerkonto einrichten... 48
Bewegung 22, 31
Bibliotheken 113
Bildhintergrund 77
Bildmitte 30
Bildschirmauflösung 29
Blickrichtung 30, 33
Block
 importieren 113
 schreiben 57
 vergrößern... 65
Blockeditor 58
Browser 18
Bühne 22, 30
Bühnengröße 35

C

C 15
Cache 46
C-förmiger Block 40

D

Datei-Symbol 21
Daumenkino 69
drehe 33
Duplizieren 38

E

Endlosschleife 70

F

Farbe wählen 77
Farbmodelle 76
fortlaufend 67
Fühlen 23
für-Schleife 118

G

gehe _ Schritte 31
gehe zu x: 0 y: 0 37
Globale Variable 62
Größentäuschung 53
Grundfarben 29
Grüne Fahne 107

I

Iteration 51

J

Java 15
JavaScript 15

K

Kaffeehaus-Illusion 93
Kamera 132
Kanizsa-Dreieck 111
Kindergarten-Täuschung 92

Klang 22
Kostüm 24, 94
 setze Größe 96
Kostümeditor 94, 104
Kreissegment 113

L

Längentäuschung 71
Lincoln-Täuschung 129
Linie zeichnen 57
Linksdrehung 34
Liste 101
Logo 15, 28
Lokale Variable 62

M

male aus 77
Malspuren 125
Maus x-Position 80
Moiré-Effekt 121
Müller-Lyer-Täuschung 71,
 136
Münsterberg-Täuschung 84

N

Nachrichten ausgeben 82
Neuer Block 57
Neues Objekt hinzufügen
 104
Neue Variable 42

O

Objekt 104
Objektbereich 22
Objektleiste 104
Operatoren 23, 41
Oppel-Kundt-Täuschung 36

P

Palette 22
Parallelverarbeitung 107
Pixel 29
Ponzo-Täuschung 53
Pralle vom Rand ab 107

Programm 14
 im Browser speichern 46
 lokal speichern 45–46
 speichern 45
 speichern in der Cloud 47
Programmbereich 22
Programmierkonzepte 10
Programmiersprache 14
Projekt exportieren 45
Prozedur 57
Python 15

R

Rechtsdrehung 34
Regler einrichten 64
Reporter 42
RGB-Farbmischung 29
Richtung 33
Richtungstäuschung 84

S

sage Hallo! 82
Schieberegler 63
Schienen-Täuschung 54
Schildkröte 23, 27
 anzeigen 82
Schildkrötengrafik 28
Schleife 40
Schrittweite 118
Scratch 16, 137
Senkrechte Position 30
setze _ auf 43
setze Durchsichtigkeit-
 Effekt auf 131
setze Stiftdicke auf _ 51
Sichern als... 46, 49
Snap! 8, 15–16, 24
 deutsche Version 20
 installieren 19
 Internetseite 19
 lokal 19
 personalisieren 23
 Snap! online 18

stemple 96
Stepping Feet 100
Steuerung 23
Stift 23, 31
 hoch 31
 runter 31

T

Tapp tapp tapp 100
Taste _gedrückt? 81
turtle 27

U

Unbunte Farben 76

V

Variable 23, 42, 52, 59
Verpixelung 129, 131
Visuelles Programmieren 16

W

Waagerechte Position 30
Wahrnehmungstäuschung 111

Wandernde Füße 100
Warp 90
warte _Sek. 126
Webbrowser 18
Wenn grüne Fahne angeklickt
 107
Werkzeugleiste 21, 107
Werkzeug-Symbol 21
wiederhole-Block 40
wische 31

X

x-Position 30

Y

y-Position 30

Z

Zähler-gesteuerte Schleife 118
zeige Richtung 37
ziehe Kostüm _an 96
Zöllner-Täuschung 135
Zufallszahl 133