

# Zum Wiederfinden

3D 20  
3D-Cursor 20  
3D-Viewport 12

## A

Adaptive Domain 145  
Add 16  
    Tastenkombination 80  
Add Active 138  
Add-on 134  
Add Passive 138  
Alpha 156  
Ambient Occlusion 151  
Animation 99  
    abspielen 104, 107  
    Bewegung 99  
    Eigenschaften 112  
    exportieren 107  
    Farben 112  
    Laufen 104  
    Laufen auf einem Pfad 108  
    Tastenkombination 112–113  
Apply, Tastenkombination 82  
Arbeitsbereich  
    Shading 45  
    UV Editing 91  
Auswahl  
    Edge 92  
    Face 43  
    Objekt 14–15, 19  
    Vertex 43

## B

Bake All 146  
Base Color 46  
Bearbeiten 19  
Bearbeiten abbrechen, Tastenkombination 23

Beobachtungspunkt 18  
Bildvorlage  
    in Hintergrund 33  
    laden 29  
Blackbody Intensity 147  
Blender 6  
    Arbeitsbereiche 11  
    Download 10  
    neues Projekt 11  
    Oberfläche 11  
Blend Mode 156  
Bloom 148  
Bump 83

## C

Cache 146  
Cell Fracture 135  
Circle Select 126  
Cloth 155  
Collision 153  
Collisions 126  
Copy From Active 127  
Curve 109  
Cylinder 62

## D

Darstellung  
    Material Preview 45  
    Render 50  
    Solid 46  
    Wireframe 41  
Delete 16  
Delete Keyframes 109  
Delete Vertices 40  
Dissolve 145  
Drehen  
    Objekt 22  
    Szene 18

Drehsymmetrisch 30  
Duplizieren 14  
Tastenkombination 65

### E

Edge 27  
Edit Mode 31  
Einrasten 76  
End 100  
Environment Texture 52  
Extrude 32  
Extrude Individual Faces 73

### F

Face 27  
Fell 149  
Feuer 142  
File Format 108  
Fire 144  
Fit Curve 121  
Follow 112  
Force Field 139

### G

Gekachelte Textur 84  
Gitterlinien 76  
Gold 47  
Grünes Glas 49

### H

Hair 149  
Hue/Saturation 113

### I

Individual Origins 73  
Insert Keyframe 112  
Instancing 119

### K

Kamerasicht 24–25  
Keyframes 99  
Tastenkombination 113  
Koordinatensystem 21

### L

Laden von Bildvorlage 29  
Lichtbrechung 54  
Loop Cut 59  
Tastenkombination 60  
Löschen 16  
Tastenkombination 16

### M

Make Instances Real 124  
Mapping 88  
Markieren 14–15, 19  
Mark Seam 93  
Material 45  
benennen 47  
Merge Vertices 31, 35  
At Center 31  
By Distance 73  
Mesh 16, 27  
einfügen 30  
Metall 48  
Metallic 48  
Milchglas 49  
Modifier 34  
anwenden 40  
Array 118  
Bevel 37  
Curve 121  
Screw 34  
Solidify 132  
Subdivision Surface 36  
Weld 60  
Monkey 16  
Move-Tool 21, 30

### N

Navigation 17  
Noise 146  
Number of Cuts 72

### O

Oberflächenrichtung 83  
Object Info 129

Object Mode 31  
 Objekt 12  
   auswählen 14, 19  
   bearbeiten 19  
   bewegen 21  
   drehen 22  
   duplizieren 14  
   glätten 35  
   hinzufügen 16  
   Kontextmenü 14  
   löschen 16  
   mehrere auswählen 15  
   stauchen und strecken 23  
   vergrößern und verkleinern 24  
   verstecken 35  
 Outliner 12

## P

Parent 105  
 Path 109  
 Path Animation 111  
 Perspektive 18  
 Plane 30  
 Plastik 46  
 Play 104  
   Tastenkombination 107  
 Polieren 49  
 Preferences 135  
 Principled BSDF 46  
 Properties 12  
   Material Properties 54, 156  
   Output Properties 107  
   Particle Properties 151  
   Physics Properties 125  
   Render Properties 148  
   Scene Properties 128  
   World Properties 51

## Q

Quick Effects 135, 143  
 Quick Fur 149  
 Quick Smoke 143

## R

Raster 76  
 Reference Image 29  
 Reflexion 53  
 Refraction 54  
 Render Image 26  
 Rendern 26, 50, 107  
   Tastenkombination 27  
 Resolution Division 144  
 Rigid Body 125  
 Rotate-Tool 22, 42  
 Roughness 47

## S

Scale-Tool 23, 41  
 Screen Space Reflections 53–54  
 Select Box 19  
 Self Collisions 156  
 Shade Smooth 61  
 Silber 48  
 Simulation 116  
 Skalieren 24  
   anwenden 62, 81, 122  
 Slot 134  
 Smoke Domain 143  
 Speed 128  
 Speichern 13  
   Tastenkombination 14  
 Start 100  
 Stauchen und strecken 23  
 Stoff 153  
 Szene 12  
   drehen 18  
   Navigation 17  
   Perspektive 18  
   verschieben 19  
   Viewpoint 18  
   zoomen 17

## T

Tastenkombination  
   Add 80  
   Anfang der Animation 112

- Animation exportieren 108
- Apply 82
- Bearbeitung abbrechen 23
- Duplizieren 65
- Ende der Animation 113
- Keyframes einfügen oder entfernen 113
- Loop Cut 60
- Löschen 16
- Play 107
- Rendern 27
- Speichern 14
- Werte kopieren 114
- Textur 79
  - ansehen 80
  - gekachelt 84
  - hinzufügen 79
  - prozedurale 79
- Texture 79
  - Brick Texture 95
  - Checker Texture 96
  - Image Texture 87
  - Noise Texture 96
  - Voronoi Texture 79
  - Wave Texture 97
- Texture Coordinate 81
- Transform 33
- Transformation 73
- Transform Pivot Point 73
- Transmission 49

### U

- Umrisslinie 32
- Use Nodes 153
- UV-Mapping 89

### V

- Vergrößern und verkleinern 24
- Verschieben
  - Objekt 21
  - Szene 19
- Vertex 27
  - ausrichten 33
  - hinzufügen 30
  - löschen 40
  - um weitere Vertices erweitern 32
- Vertices 27

### W

- Walk Navigation 25
- Werkzeugleiste 19
- Wireframe-Darstellung 41

### X

- x-, y- und z-Achse 20
- x-, y- und z-Koordinate 21

### Z

- Zoomen 17