

Stichwortverzeichnis

@Override 238, 416

A

actionPerformed 437
Akkumulator 159
Anführungszeichen
 doppelte 97
 einfache 93
Annotation 238, 416
Anweisung 63
API 54
Application Programming
 Interface 54
Argument 186
Array 302
 ArrayList 329
 deklarieren 303
 Element 302
 erstellen 303
 for-Schleife 309
 Index 302
 Initialisierer 307
 Komponente 302
 Länge 306
 Objekte 316
 suchen 312
 Werte speichern
 304
ASCII 94
Ausdruck 95
Ausführungskonfiguration
 324
Ausnahme 276
 bestätigen 374
 erstellen 363
 Exception Handling
 359
 fangen 359
 geprüfte 374
 Schlüsselwörter 360
 Typen 363
 ungeprüfte 374
 werfen 359
Ausnahmebehandlung 359
Autoboxing 335

B

Bedingung 120
Befehl 63
 verschachtelter 138
 Zuweisungsbefehl 79
Bezeichner 56
Bit 80
Block 122
 Variablendeklaration
 165
BlueJ 42
Bytecode 44, 46

C

catch 360
 multi-catch 372
 passende Klausel 368
 Verarbeitung 366
Code 31
 auskommentieren 73
 einfügen 220
 einrücken 123
 kopieren 220
Compiler 44, 46

D

Datei
 auslesen 221
 schließen 314
 schreiben in 313
 Verbindung beenden
 227
Dateibehandlung 164
Daten
 einfügen 450
 speichern in Datei
 219
Datenbank
 abfragen 454
 erstellen 450
 NoSQL 451
 relationale 451
Datenbanktreiber 450
Datentyp 78

DecimalFormat 271
default 143
Deklaration 86
 Variable 82
Dezimaltrennzeichen
 273
Dezimalzeichen 78, 118
Dialogfeld
 anzeigen 134
 Zahleneingabe 134
Division 102
do 160, 162
Dokumentation 72
DrJava 42
Dropdown-Liste 442
DummiesFrame 203
Durchfallen 147

E

Eclipse 42
Elternklasse 38
Entwicklungsumgebung
 integrierte 42
enum 245
equals 128–130, 132, 135,
 137
Ereignis 432
Ereignisbehandlung
 433
Ergebnis
 zurückgeben 295
Escape-Folge 306
Exception 276, *siehe*
 Ausnahme
extends 230

F

Feld 173, 180
 geschütztes 402
 sperrern 200
Fenster 97
 Schaltfläche 430
final 253
for
 Array 309

Formatierungsstring 194
 Frame 99
 erstellen 394
 Größe 275
 Zeichnung 391
 Funktion 343
 Funktionen 63

G

Ganzzahl 84
 auslesen 118
 speichern 86
 Generics 331
 Getter
 Methode 201
 Gleichheitszeichen
 doppeltes 121
 Grafikkontext 395
 Graphical User Interface
 (GUI) 91
 Graphische Benutzerober-
 fläche 91
 Greenfoot 42
 GUI 274, 432
 GUI-Klasse 203
 GUI-Programm 91

H

Hüllklasse 334

I

IDE 42
 if
 Befehl 116, 120
 import 176
 Importieren 131
 Importdeklaration 100
 Initialisierer
 Array 307
 statischer 280
 Initialisierung 86
 Instanz 40
 Instanzvariable 173
 Integrated Development
 Environment 42
 IntelliJ IDEA 42
 Interfaces 412
 Interpreter 50
 Iteration 154
 Iterator 336

J

Java
 Grammatik 54
 Historie 32
 Java Development Kit 41
 Java Virtual Machine (JVM)
 44, 47
 java.sql 450
 javadoc
 Programm 71
 Javadoc
 Webseiten erstellen 72
 Javadoc-Kommentar 71
 JavaFX 430
 javax.sql 450
 JButton 265
 JComboBox 442
 JCreator 42
 jGrasp 42
 JLabel 274
 JShell 88
 JUnit 192
 JVM 44

K

Kindklasse 38
 Klammer 136
 geschweifte 65, 122
 Klasse 36, 59
 abstrakte 419
 anonyme innere 445
 BigDecimal 194
 definieren 172, 212, 270
 Double 353
 Elternklasse 38, 231
 erweitern 230
 Haus 38
 innere 445
 innere erstellen 444
 Instanz 98
 Kindklasse 38, 231
 nicht öffentliche 408
 Oberklasse 38
 öffentliche 181, 408
 public 181
 Sammelklasse 328
 Sammelklassen, Übersicht
 337
 Superklasse 230

Swing 394
 übergeordnete 38
 Unterklasse 38, 228
 Zugriffsmodifizierer 407

Klausel

catch, Parameter 362
 finally 380
 throws 223
 Kommentar 69
 Javadoc 71
 Konstruktor 178, 247
 definieren 244
 deklarieren 257
 Standardkonstruktor 259
 Unterklassen 257
 Vererbung 257

L

Lambda-Ausdruck 342
 Klassifizierung 344
 verwenden 344
 Layout
 FlowLayout 265
 GridLayout 274
 Listener
 ItemListener 442
 KeyListener 443
 MouseListener 443
 Literal 79

M

Methode 60, 342
 abstrakte 414
 add 265, 330
 aufrufen, statische 282
 Character.toUpperCase
 94
 definieren 182
 delete 164
 display 185
 equals 128
 Ergebnis zurückgeben
 295
 exists 165
 Fabrikmethode 321
 Factory Method 321
 Get 201
 hasNext 336
 main 62
 Objekt zurückgeben 297

Parameterliste 293
 printf 194
 remove 330
 Set 201
 setDefaultCloseOperation
 265
 setLayout 265
 setSize 265
 setTitle 265
 setVisible 265
 Standard 419
 sum 353
 überschreiben 236
 Werte empfangen 185
 Werte senden 185
 Wert übergeben 188
 Wert zurückgeben
 191
 Zugriffsmethoden
 197
 Methodenaufruf 61
 Klassenname 282
 platzieren 280
 Methodendeklaration 61
 Methodenkopf 61
 Methodenkörper 61
 Methodenreferenz 353
 Minuszeichen 102
 Mitglied 387
 geschütztes 402
 Modul 175, 409
 Multicoreprozessor
 nutzen 350
 Multiplikation 102
 Multithreaded 434

N

Nachkommastelle 82
 Name
 vollständig
 qualifizierter 176
 NetBeans 42
 new 244
 next 118
 nextBoolean 118
 nextDouble 118
 nextInt 118
 next-Methode 344
 NoSQL-Datenbank 451
 null 134

O

Oberklasse 38
 Objekt 36
 Array 316
 erstellen 177
 Felder verwenden 180
 vergleichen 127
 zurückgeben 297
 OOP 34
 Terminologie 38
 Operator 101
 Bedingungsoperator 322
 Dekrement 106
 Diamantoperator 333
 Inkrement 106
 logische 132
 Postdekrement 108
 Prädekrement 108
 Präinkrement 107
 Rest-Operator 103
 Vergleichsoperatoren 126
 Zuweisungsoperatoren 111

P

pack 275
 Paket 175
 unbenanntes 175
 Paketdeklaration 175
 Parameter
 übergeben 293
 Parameterliste 186, 189, 248
 parseInt 325
 PERFORM 63
 Pluszeichen 101
 Portierbarkeit 49
 Postinkrement 107
 PrintStream 313
 private 200
 Programm 30
 Gliederung 65
 textbasiertes 91
 Programmargumente 324
 Programmiersprache 30
 Programmierung
 funktionale 339
 imperative 339
 objektorientierte
 32, 34, 182
 Prozeduren 63

Q

Quellcode 45

R

Record-Klassen 254
 Referenz
 übergeben 296
 Referenzieren 172
 Referenztyp 96, 296, 411
 Regel
 erzwingen 202
 Ressourcen
 schließen 382
 return 191, 296
 Root-Ordner 163
 Rückgabetyt 186
 Rückgabewert 186

S

Sammelklasse 328
 Schaltfläche 430
 Schleife
 do 162
 for 156
 while 154
 zählende 155
 Schleifendurchlauf 154
 Schlüsselwort 55–56
 Schnittstellen 412
 Seiteneffekt 344
 Semikolon 65
 Setter
 Methode 201
 Software 31
 Sprachspezifikation 54
 SQL 452
 Befehle verwenden
 452
 sqlite-jdbc.jar 450
 Stammordner 163
 Standardadressen 174
 Standardkonstruktor 259
 Standardmethode 419
 Standardzugriff 398
 static 105, 278
 Stream
 verwenden 344
 String 94, 97
 vergleichen 128

Suchen 312
 super 257
 automatischer Aufruf 260
 Superklasse 38
 Swing 430
 switch 140
 enum 249
 switch-Ausdruck 143

T

Tabelle
 erstellen 450
 Tastatureingabe 117
 Text
 anzeigen 83
 zeilenweise lesen 225
 textbasiert 91
 Texteingabe
 auslesen 118
 Textfeld 432
 this 252, 289, 435
 Thread 434
 try 360
 try-with-resources 382
 Typ 78, 81
 generischer 331–332
 primitiver 411

U

Überschreiben 238
 Unicode 94, 442
 Unterklasse 38
 definieren 228
 erstellen 230
 Konstruktoren 257

 verwenden 233
 Unterprogramme 63
 Unterroutinen 63

V

Variable 78
 deklarieren 177
 initialisieren 86, 180
 Instanzvariable 173
 Instanzvariable 288
 Klassenvariable 288
 methodenlokale 288
 Nachkommastellen 82
 platzieren 286
 Terminologie 78
 Typ 78, 81
 Wert 78
 Variablendeklaration 82, 165
 kombinieren 86
 Variablenname 79
 Variablentyp
 boolean 94
 char 93
 Datentyp 78
 double 82
 float 82
 ganzzahlige Typen 86
 int 85
 JFrame 96
 primitiver 92
 Referenztyp 96
 String 96
 Vererbung 230
 Konstruktor 257
 Verzeichnisname 224

Visual Studio Code 42
 void 185

W

Währungsbetrag
 anzeigen 321
 Wert 78
 speichern in Array 304
 übergabe 188, 293
 zurückgeben 191
 while 152
 Wiederverwendung 211
 Wrapper-Klasse 334

Z

Zahl
 formatieren 192, 271
 Formatierung 271
 runden 193
 Zeichen
 auslesen 164
 Zeichenkodierung 94
 Zeichnung
 Frame 391
 Zufallszahl 120
 Zugriff
 geschützter 402
 Standardzugriff 386
 Zugriffsmodifizierer 386
 Zugriffsmethode 197, 199,
 201
 Regeln erzwingen 202
 Zugriffsmodifizierer
 Klasse 407