

Zum Wiederfinden

A	E
Abduktion 23	Ekman, Paul 82
Al siehe Artificial Intelligence	ELIZA 54
Alexa 52	Emotion 81
Algorithmus 14	Entscheidungsbaum 43
Minimax 76	Blatt 46
Anweisung 100	CAL2 48
bedingte 104	Kante 46
über mehrere Zeilen 106	Knoten 46
Argument 17	Pfad 46
Artificial General Intelligence 96	Erklärbare KI 96
Artificial Intelligence 9	Erklärbare Künstliche Intelligenz 85
Aussagesatz 52	EVA-Prinzip 88
Automaten 93	eXplainable Al 96
В	Explizites Lernen 43
	F
Baum 46	
Bayes'sches Netz 26 Bedingte Anweisung 104	for-Schleife 107 Fragesatz 55
Bildrechte 67	Fühlen 81
Brettspiel 72	Funktion 109
biettspiel 72	Turkton 105
C	G
Chatbot 57	Gefühl 81
ChatGPT 57	Generative Adversarial Networks 62
Computerspiel 70, 73	Generative KI 61
Angry Birds 70	Gewicht 32
_	Gradientenabstiegsverfahren 39
D	Graph 16, 113
Datenschutz 66	Kante 16, 113
Deduktion 22	Knoten 16, 113
Deep Blue 80	
Deep learning 40	Н
Deep Learning Network 126	Heuristik 79
Denken 13	Hidden layer 38
abduktiv 23	1
deduktiv 22	I .
induktiv 24	IDLE 98
logisch 15	Implizites Lernen 43





Implizites Lernen 43



Induktion 24 0 Intelligenz Objekt 112 menschliche 9 Intention 83 Iteration 119 Parameter 109 Perzeptron 31-32, 120 als Gerade 35 John McCarthy 94 Gewicht 32 Verbindung 32 K Wichtigkeit 31-32 KI siehe Künstliche Intelligenz Pooling layer 40 KI-Forscher 9 Präfixnotation 17 KI-Winter 95 Programmiersprache 51 Klasse 112 Prompt 61 Kommentar 100 Psychologie 81 Konzept 30 Python 98 Künstliche Intelligenz 9 bedingte Anweisung 104 erklärbare 85, 96 Dokument erstellen 98 for-Schleife 107 Funktion 109 Lernen IDLE 98 auswendig 43 Keras 50 durch Verstärkung 43 Klasse 112 explizit 43 Kommentar 100 implizit 43 Liste 103 Konzept-43 Modul 111 maschinelles 43 Modulimport 111 menschliches 28 range 108 Tupel 102 Strategie-43 LILI 55 Variable 101 Liste 103 while-Schleife 106 M R Mehr-Ebenen-Perzeptron 38 range 108 Merkmal 29 Reinforcement Learning siehe Mimik 82 verstärkendes Lernen Modell 39 Reinforcement Learning from Human Modul 111 Feedback siehe Verstärkungslernen Multi-Layer-Perzeptron 38 Rekursion 19, 118 Mustererkennung 52 Relationen 65 RoboCup 69 N Roboter Haushalts-84 Netz humanoid 84 Bayes'sches 26 Pflege-70 semantisches 15, 113 R2D2 83 Neuron 28







Rettungs- 70
Sophia 84
soziale 91
S
Schach 72
Schachautomaten siehe Automaten
Schiebepuzzle 78
Schleife 106
Schluss
logisch 22
transitiv 15, 18
Schlussfolgerung 18
SDXL. siehe Stable Diffusion XL
Semantik 15, 52, 113
Semantische Analyse 52
Semantisches Netz 15, 21, 113
SHRDLU 53 Siri 52
Soziale Roboter 91
Spiel
Knobel- 78
Strategie- 70
Spielen 69
optimal 74
Sprache 51
künstliche 51
natürliche 51
Programmier- 51
Sprachsteuerung 52
Stable Diffusion XL 66
Stereotyp 48
String siehe Zeichenkette
Synapse 28
Syntax 51

Т

Tic-Tac-Toe 73
Tiefe Netze siehe Deep Learning
Network
Trainingsbeispiele 33
Transformer-Modelle 62
Transitivitätsgesetz 18
Tupel 102
Turing-Test 56
Turm von Hanoi 78

U

Übergeneralisieren 48

V

Variable 18, 101 Verallgemeinerung 29 verstärkendes Lernen 71 Verstärkungslernen 58

W

Wahrheitswert 101 Watson 54 Wertebereich 108 while-Schleife 106

X

XAI siehe eXplainable AI

Z

Zählervariable 108 Zauberwürfel 79 Zeichenkette 101 Zuschreibung 82











