

Auf einen Blick

Über den Autor	9
Einleitung	19
Teil I: Sesam öffne dich	23
Kapitel 1: Appetithäppchen	25
Kapitel 2: »Zahlen, bitte!«	43
Teil II: Zauberei im Alltag	61
Kapitel 3: Im Restaurant und beim Essen	63
Kapitel 4: Einfache Kartentricks	73
Kapitel 5: Seilen Sie sich ab	89
Kapitel 6: Handyhexerei I	99
Teil III: Gute Karten für alle Gelegenheiten	121
Kapitel 7: Anatomische Tricks	123
Kapitel 8: Tricks für Japaner & Politessen	127
Kapitel 9: Mittelschwere Kartentricks	139
Kapitel 10: Ihr Schädel ist magisch	155
Teil IV: Verzaubern Sie Ihren Kopf	161
Kapitel 11: Geist-reiche Experimente	163
Kapitel 12: Interaktives	179
Kapitel 13: (Ehe-)Ringe	197
Kapitel 14: Kartentricks: sauschwer	205
Teil V: Verzaubern Sie alles um sich herum	223
Kapitel 15: Geld macht glücklich	225
Kapitel 16: Tricks mit Taschentüchern	245
Kapitel 17: Handyhexerei II	253
Kapitel 18: Noch mehr	277
Teil VI: Der Top-Ten-Teil	293
Kapitel 19: Zehn Zaubereffekte	295
Kapitel 20: Viermal fünf Tipps für unangenehme Situationen	299

12 Auf einen Blick

Teil VII: Anhang	301
Kapitel 21: Der Club der Zauberer	303
Abbildungsverzeichnis	305
Stichwortverzeichnis	309

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	9
Bibliografie (Auszug)	9
Widmung	10
Einleitung	19
Über dieses Buch	19
Was Sie nicht lesen müssen	19
Törichte Annahmen über die Leser	19
Wie dieses Buch aufgebaut ist	20
Symbole in diesem Buch	20
Wie es weitergeht	21
TEIL I	
SESAM ÖFFNE DICH	23
Kapitel 1	
Appetithäppchen	25
Ein paar Spielkarten (und eine CD oder ein Audiofile ...)	25
Wer lügt – und wer sagt die Wahrheit?	27
Der Trick, der sogar Einstein täuschte	30
Das Mirakel der Getränkedosen	33
Kopf oder Zahl?	34
Ich bin meiner Zeit voraus	36
Asche zu Asche	37
Der verschwindende Dummie	38
Das magische Pendel	40
Kapitel 2	
»Zahlen, bittel!«	43
Gedankenlesen	43
Blitzrechnen	45
Die fehlende Zahl	47
Blitzaddition	49
Das Magische Quadrat I	51
Ihre Glückszahl	54
Vier Zahlen	54
Das Magische Quadrat II	57

TEIL II	
ZAUBEREI IM ALLTAG	61
Kapitel 3	
Im Restaurant und beim Essen	63
Die unkaputtbare Serviette	63
Die noch unkaputtbarere Serviette	65
Der unkaputtbare Zahnstocher	66
Die Bierdeckel-Lotterie	67
Flaschendurchdringung	69
Cola-Mirakel	69
Zuckersüß	71
Kapitel 4	
Einfache Kartentricks	73
Von Stunde zu Stunde	73
Ihr Vorname?	74
Sagen Sie »Stopp«	75
Ass-Erscheinen	78
Die wandernden Asse	79
Rot und Schwarz	81
Alle Vier!	83
Keine halbe Sache	84
Der Telefon-Trick	86
Kapitel 5	
Seilen Sie sich ab	89
Knoten, ohne die Enden loszulassen	89
Zauberreif	90
Der gefangene Knoten	91
Schnitt!	93
Schnur durch Daumen	97
Kapitel 6	
Handyhexerei I	99
Die Handy-Erleuchtung	99
Ihre Rufnummer ist ... (Version 1)	102
Der Codebrecher	104
Telekinese	106
Total verdreht	107
Futschikato	111
Ihre Rufnummer ist ... (Version 2)	113
Mega-Multiplikations-Mysterium	115
Das Handy im Ballon	117

**TEIL III
GUTE KARTEN FÜR ALLE GELEGENHEITEN 121**

**Kapitel 7
Anatomische Tricks 123**

- Der knirschende Nacken 123
- Der »abbe« Daumen 124
- Einen Finger durch die Luft fliegen lassen 126

**Kapitel 8
Tricks für Japaner & Politessen 127**

- Spontanes Visitenkartendringen 127
- Der verschwindende Strafzettelblock 130
- Unkaputtbare Einkaufsstüte 131
- Verschachtelt 134

**Kapitel 9
Mittelschwere Kartentricks 139**

- Die vier Asse wandern 139
- Die Fahrstuhl-Asse 141
- Die Karte an der genannten Stelle 142
- Vorhergesehen 144
- Magnetische Damen 145
- Kein zeitloser Trick 147
- Unmöglich 149
- Ein mentales Kartenkunststück 150
- Rot und schwarz 152

**Kapitel 10
Ihr Schädel ist magisch 155**

- Das abgebissene Glas 155
- Zeigen Sie ihnen die Zähne 156
- Luftballonluft wird verzaubert 158

**TEIL IV
VERZAUBERN SIE IHREN KOPF 161**

**Kapitel 11
Geist-reiche Experimente 163**

- Der magische Lolli 163
- Das Riesengedächtnis 164
- Die Kolumne 168
- Ein Gegenstand 170
- Farbstifte 172
- Je wertvoller der Geldschein 173

16 Inhaltsverzeichnis

Echtes Gedankenlesen	175
Buchtest	177
Kapitel 12	
Interaktives	179
Ein reißerischer Trick	179
Logisch	185
Alles hängt am Geld	186
Poker	188
Social-Media-Magie	189
Zufällige Karte	191
Vier Karten	193
Formenvielfalt	194
Kapitel 13	
(Ehe-)Ringe	197
Der schwebende Ring	197
Der verschwundene Ehering	199
Erscheinender Ring	200
Ring durch Finger	202
Kapitel 14	
Kartentricks: sauschwer	205
Perfekte Vorhersage	205
Drunter und drüber	209
Der fotokopierte Kartentrick	211
Gedächtniswunder	213
Bezauberndes Rendezvous	216
Der manipulierte Zufall	218
TEIL V	
VERZAUBERN SIE ALLES UM SICH HERUM	223
Kapitel 15	
Geld macht glücklich	225
Die zerriebene Münze	225
Münze durchdringt Taschentuch	227
Münze durchdringt Taschentuch und Ehering	229
Die Münze aus dem Nichts	231
Münze durch Glas	233
Eine markierte Münze verschwindet	234
Papier zu Geld	237
Aufgespießtes Geld	238
Geldschein in der Zitrone	241

Kapitel 16
Tricks mit Taschentüchern **245**

- Rohrverstopfung 245
- Die gänzlich verschwundene Münze 246
- Dreifache Vorhersage 247
- Zerschnittenes Tuch wird heil 249
- Glas durch Tischplatte 251

Kapitel 17
Handyhexerei II **253**

- iKamera rausnehmen 253
- Ihre Rufnummer ist ... (Version 3) 259
- Tuch durchdringt Handy 260
- Verschwindendes Handy 262
- Ihre Rufnummer ist ... (Version 4) 263
- Die Regierung weiß alles 265
- Schwebendes Telefon 266
- Die Karte im Handy 269
- Leere Hand 272
- Ihre Rufnummer ist ... (Version 5) 275

Kapitel 18
Noch mehr **277**

- Magisches Domino 277
- Großmutter's Maßband 279
- Deutungshoheit 280
- Topologisches Wunder 285
- Magisches Tic Tac Toe 289

TEIL VI
DER TOP-TEN-TEIL **293**

Kapitel 19
Zehn Zaubereffekte **295**

- Erscheinen 295
- Verschwinden 295
- Verwandeln 295
- Wandern 295
- Restaurieren 296
- Durchdringen 296
- Gegen die Naturgesetze 296
- Mentale Effekte 296
- Magie der Geisteskräfte 297
- Mnemotechnik 297

Kapitel 20	
Viermal fünf Tipps für unangenehme Situationen.....	299
Wenn jemand zu spät an seinen Platz geht	299
Wenn jemand während der Vorführung nach draußen geht	300
Wenn keiner lacht oder applaudiert	300
Wenn jemand sagt: »Kenne ich schon«	300
TEIL VII	
ANHANG	301
Kapitel 21	
Der Club der Zauberer.....	303
Abbildungsverzeichnis	305
Stichwortverzeichnis	309