

Zum Wiederfinden

A

aistarter 43
Android 15
Android-Smartphone 15
App 9, 13
 auf Smartphone installieren 114
 Aussehen 14
 Design 14
 Funktionalität 14
 Kosten 14
 Werbung 14
App Inventor 6, 118
 Projekt 26
Apple 15
App Store 14, 114
Ausrichtung des Bildschirms 74

B

Barcode 96
BarcodeScanner 97
Beschleunigungssensor 10
Betriebssystem 15
 Versionsnummer 16
Bild *siehe* Image
Blocks 27
 colors 67
 Logic 109
 Math 78
 Variables 92
Blocks-Editor 27, 33
 Blocks 33
 Mülleimer 34
 Programmbaustein 34
 Rucksack 34
 viewer 34
Button 27
 Breite ändern 48
 click 35
 Hintergrundfarbe ändern 31

click 35
Schriftfarbe ändern 31
Text ändern 31, 75

C

Canvas 59, 75
 berührempfindlich 63
 Breite ändern 60
 Height 60
 Hintergrundfarbe ändern 60
 Höhe ändern 60
 Kreise zeichnen 71
 Linien zeichnen 68
 Malfarbe ändern 66
 Punkt malen 65
 Width 60
 Zeichenfläche bereinigen 68
CC-Lizenz 50
Clock 76
 Zeit vorgeben 77, 81
Components 30
Computer 12
 Eingabegerät 13
 Leistung 11
 Speicherplatz 12
Console 25
Convertibles 13

D

Design 14, 25
Designer 27
 Components 30
 Drawing and Animation 59
 Eigenschaften 30
 Komponenten 30
 Layout 60
 Media 55, 99–100
 Non-visible components 54
 Palette 28

Properties 30
Sensors 76
User Interface 27
Viewer 29
Developer 25, 118
Display 10

E

Eingabegerät 13
Emulator 6, 43
Entwickler *siehe* Developer
Entwicklungsprozess 111
Prototyp 113

F

Flappy Bird 91
Funktionalität 14, 27, 33

G

Google 6, 15
Google-Konto 17
 einrichten 18
GPS 103
 Breitengrad 103
 Längengrad 103
GPS-Empfänger 11

H

Hochformat 83
Horizontale Anordnung 60

I

if-Abfrage 93, 102, 108
Image 49
 Breite ändern 53
 hinzufügen 49
 hochladen 52
 Höhe ändern 53
 im Internet suchen 50
ImageSprite 76
 bewegen 78, 85, 88
 fangen 80
 Kollision 91
 MoveTo 78
 Position angeben 78, 85, 86

Installieren 114
Internetbrowser 18
 aufrufen 95

J

Java 119

K

Knopf *siehe* Button
Konsole *siehe* Console
Koordinate 78

L

Label
 Text ändern 86, 101
Lagesensor *siehe*
 Orientierungssensor
Laptop *siehe* Computer
Level einbauen 92
Lichtsensor 11
logische Operatoren 109
 and-Baustein 109
 or-Baustein 109
Löschen (Blocks-Editor) 34, 79

M

MIT 6
MIT AI2 companion 40, 43
MIT App Inventor *siehe* App
 Inventor

N

Namen vergeben 75
Negieren 87
Neustart-Knopf 75, 81

O

Online-Material 7
Orientierungssensor 10, 82, 83, 84
 pitch-Wert 84, 86
 roll-Wert 84, 86

P

Palette 28
Passwort 23

Play Store *siehe* App Store
 Programmbaustein 57, 118
 Argumente 79
 Properties 30
 Prototyp 113
 Punktestand 75
 auf 0 setzen 81
 erhöhen 80

Q

QR-Code 98, 115
 Querformat 74

R

Rucksack 34
 Runtime Error 79

S

Screen 30
 Ausrichtung 74
 Hochformat 83
 mehrere 94
 Querformat 74
 verlinken 95
 Scrollen 36
 Sensor 10
 BarcodeScanner 97
 Beschleunigungssensor 10
 GPS-Empfänger 11, 104
 Lichtsensor 11
 Orientierungssensor 11, 82, 84
 Sicherheit
 Authentifizierung 107
 Passwort 24, 107, 109
 Smartphone 10
 Betriebssystem 15
 Smartphone-App *siehe* App
 Sound 54
 hinzufügen 53
 hochladen 55
 im Internet suchen 55
 SpeechRecognizer 99–100
 Speicherplatz 12
 Spielfeld 74
 Größe ändern 74

komplett nutzen 86
 Spielfigur *siehe* ImageSprite
 Sprachsteuerung
 SpeechRecognizer 99–100
 TextToSpeech 99

T

Tablet 11
 Testen 40, 103, 114
 Debug-Ausgabe 103
 Text 39
 TextBox 28, 32
 set 36
 Text ändern 32
 TextToSpeech 99
 Textuelle Programmierung 119
 Timer 76

U

Uhr *siehe* Clock
 Umbenennen 75
 Urheberrecht 50
 CC-Lizenz 50
 User Interface 28

V

Variable 92
 initialisieren 93
 Viewer (Blocks-Editor) 34
 Viewer (Designer) 29

W

Warndreieck 67
 Warnung 79
 Runtime Error 79
 WebView 95

Z

Zahlen 78
 addieren 80
 Zeichenfläche *siehe* Canvas
 Zeit vorgeben 77, 81
 Zufällige Position 79
 Zufallszahl 79