

Auf einen Blick

Über den Autor	9
Einleitung	21
Teil I: Spielprinzipien	25
Kapitel 1: Schacheröffnungen verstehen	27
Kapitel 2: Grundlagen für Ihre Eröffnungen	33
Kapitel 3: Die richtige Art der Eröffnung auswählen	43
Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen	51
Kapitel 4: Das Spiel mit Gambits	53
Kapitel 5: Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug	75
Kapitel 6: An Springerzügen arbeiten	89
Kapitel 7: Die königliche Ruy-López-Eröffnung	97
Kapitel 8: Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen	117
Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich	129
Kapitel 9: Schärfen der Sizilianischen Verteidigung	131
Kapitel 10: Kennen Sie die Franzosen?	153
Kapitel 11: Jeder kann Caro-Kann	173
Kapitel 12: Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung	189
Kapitel 13: Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen	203
Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen	213
Kapitel 14: Das Damengambit anbieten	215
Kapitel 15: Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen Verteidigung	233
Kapitel 16: Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung	249
Kapitel 17: Mit Königsindisch zurückschlagen	263
Kapitel 18: Grünfeld-Indisch üben	277
Kapitel 19: Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele	287
Teil V: Vorrücken mit Flankenöffnungen	305
Kapitel 20: Das königliche Englisch	307
Kapitel 21: Die Réti-Eröffnung	327
Kapitel 22: Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen	335

Teil VI: Der Top-Ten-Teil	349
Kapitel 23: Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten.....	351
Kapitel 24: Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren	361
Kapitel 25: Zehn großartige Schach-Websites	367
Abbildungsverzeichnis	371
Stichwortverzeichnis	381

Inhaltsverzeichnis

Über den Autor	9
Einleitung	21
Über dieses Buch.	21
Konventionen in diesem Buch.	22
Was Sie nicht lesen müssen.	22
Törichte Annahmen über den Leser.	22
Wie dieses Buch aufgebaut ist.	22
Teil I: Spielprinzipien	23
Teil II: Mit Offenen Spielen gewinnen	23
Teil III: Halboffene Spiele – beides ist möglich.	23
Teil IV: Eroberung mit Geschlossenen und Halbgeschlossenen Spielen . . .	23
Teil V: Vorrücken mit Flankeneröffnungen.	23
Teil VI: Der Top-Ten-Teil	24
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden.	24
Wie es weitergeht	24
 TEIL I	
SPIELPRINZIPIEN	25
 Kapitel 1	
Schacheröffnungen verstehen	27
Eine Schacheröffnung erkennen.	27
Unterscheidung zwischen »der« Eröffnung und »einer« Eröffnung.	27
Wie aus einem Zug eine Eröffnung wird.	28
Beobachten, wie sich eine Eröffnung direkt vor Ihren Augen verändert . . .	29
Die passende Eröffnung für sich finden.	29
Die Schachnotation	31
Beschreibung des Bretts und der Spielsteine	31
Beschreibung der Aktion.	32
 Kapitel 2	
Grundlagen für Ihre Eröffnungen	33
Achten Sie auf die Zeit	33
Wenn Raumvorteil gut ist.	35
Das Beste aus Ihrem Material herausholen	37
Strukturieren Sie Ihre Bauern	38
Doppelbauern: Ärger am Horizont	38
Isolierte Bauern: 1 ist eine einsame Zahl	39
Bauernketten: Nur so stark wie ihr schwächstes Glied	40
Sichern Sie Ihren König!	41

Kapitel 3	
Die richtige Art der Eröffnung auswählen	43
Namenskonventionen berücksichtigen	43
Eröffnungsarten untersuchen	45
Das Spielfeld mit Offenen Spielen aufbrechen	46
Konter mit Halboffenen Spielen	46
Den Gegner mit Geschlossenen Spielen ausschalten	48
Mit Halbgeschlossenen Spielen zurückhaltend spielen	48
Spielen an der Seitenlinie mit Flankenspielen	49
 TEIL II	
MIT OFFENEN SPIELEN GEWINNEN	51
Kapitel 4	
Das Spiel mit Gambits	53
Warum mit einem Gambit spielen?	53
Das Königsgambit auf die Bühne bringen	54
Das Königsgambit annehmen	55
Das Königsgambit ablehnen	61
Das Dänische Gambit	64
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	65
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	67
Mit dem Lettischen Gambit auf der Lauer liegen	69
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	69
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	71
 Kapitel 5	
Sanfte Eröffnung: Der Läufer ist am Zug	75
Jagd mit dem Läuferspiel	75
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	76
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	78
Die Aufstellung für das Giuoco Piano	79
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	80
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	82
Angriff mit dem Evans-Gambit	85
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	85
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	87
 Kapitel 6	
An Springerzügen arbeiten	89
Die Kavallerie rückt an: Die vier Springer	89
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	90
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	92
Anspruchsvoll, aber eher zweideutig: Das Zweispringerspiel	93
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	93
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	95

Kapitel 7**Die königliche Ruy-López-Eröffnung..... 97**

Das Spiel mit der Ruy López.....	97
Der Deal mit der Offenen Variante.....	98
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	98
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	100
Der Geschlossenen Variante gegenüber aufgeschlossen bleiben.....	102
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	102
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	106
Truppenaufstellung mit dem Marshall-Angriff.....	108
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	109
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	111
Aufstockung der Abtauschvariante.....	112
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	113
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	114

Kapitel 8**Das Beste aus den restlichen Offenen Spielen 117**

Es wird Schottisch.....	117
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	118
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	120
Der Kampf mit dem Göring-Gambit.....	121
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	122
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	123
Mit der Russischen Verteidigung experimentieren.....	124
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	125
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	126

TEIL III**HALBOFFENE SPIELE – BEIDES IST MÖGLICH..... 129****Kapitel 9****Schärfen der Sizilianischen Verteidigung..... 131**

Allseits beliebt.....	131
Den Drachen von der Leine lassen.....	132
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	133
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	135
Den Drachen beschleunigen.....	137
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	137
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	139
Mit Najdorf experimentieren.....	141
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	142
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	143
Spielereien in Scheveningen.....	145
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen.....	145
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen.....	147

Spaß mit den vier Springern	148
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	149
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	150

Kapitel 10

Kennen Sie die Franzosen?

153

Wenig Diplomatie	153
Den Vorstoß berechnen	154
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	155
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	157
Klassisch bleiben	159
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	159
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	161
Mit der Winawer-Variante gewinnen	162
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	163
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	165
Tarrasch ins Spiel bringen	168
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	168
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	170

Kapitel 11

Jeder kann Caro-Kann

173

Caro-Kann vorbereiten	173
Die Klassische Variante	174
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	175
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	177
Die Smyslov-Variante	179
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	180
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	181
Einen Vorstoß wagen	183
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	184
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	186

Kapitel 12

Taktische Spielchen mit Pirc und Moderner Verteidigung ...

189

Die Pirc-Methode wählen	189
Der Österreichische Angriff	190
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	190
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	192
Die klassische Pirc-Verteidigung	194
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	194
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	196
Durch und durch moderne Manöver	198
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	198
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	200

Kapitel 13**Das Beste aus den restlichen Halboffenen Spielen 203**

Analyse der Aljechin-Verteidigung	203
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	204
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	206
Mit der Skandinavischen Verteidigung zurückschlagen	208
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	208
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	210

TEIL IV**EROBERUNG MIT GESCHLOSSENEN UND****HALBGESCHLOSSENEN SPIELEN 213****Kapitel 14****Das Damengambit anbieten 215**

Das Damengambit.	215
Das Angenommene Damengambit.	216
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	217
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	218
Orthodoxe Verteidigung.	220
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	221
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	222
Die Tartakower-Variante probieren	224
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	225
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	226
Geschickt getauscht	228
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	228
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	230

Kapitel 15**Ablehnung mit der Slawischen und Halbslawischen****Verteidigung 233**

Ablehnen oder verzögern?	233
Der Hauptlinie entlang	234
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	235
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	237
Die Meraner Variante der Halbslawischen Verteidigung	239
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	240
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	241
Wetten auf die Botwinnik-Variante	243
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	244
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	246

Kapitel 16**Hypermodern mit der Nimzo-Indischen Verteidigung 249**

Was ist die Nimzo-Indische Verteidigung?	249
Mit der Sämischen Variante anders spielen	250

Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	251
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	252
Auftakt mit der Klassischen Variante	254
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	254
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	256
Die Rubinstein-Variante	257
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	258
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	259

Kapitel 17

Mit Königsindisch zurückschlagen 263

Das Zentrum kann warten	263
Es wird Klassisch	264
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	264
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	266
Sämisch anders spielen	268
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	269
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	270
Mit dem Vierbauernangriff aufs Ganze gehen	272
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	273
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	275

Kapitel 18

Grünfeld-Indisch üben 277

Hypermodern bis zum Maximum	277
Die Abtauschvariante	278
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	279
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	280
Einführung des Russischen Systems	282
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	283
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	284

Kapitel 19

Das Beste vom Rest der Halbgeschlossenen Spiele 287

Das Spiel nach Colle	287
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	288
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	289
Liebe zum Londoner System	291
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	291
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	293
Und nun zu Benoni	294
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	295
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	297
Holländisch gespielt	298
Das Klassische System	299
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	299

Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	300
Das Stonewall-System	302
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	302
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	303

TEIL V VORRÜCKEN MIT FLANKENÖFFNUNGEN 305

Kapitel 20 Das königliche Englisch 307

Die Briten kommen!	307
Umkehrung der Sizilianischen Verteidigung	308
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	308
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	310
Symmetrisch bleiben.	313
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	313
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	316
Mit der Vierspringervariante spielen	318
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	319
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	321
Mit Königsindisch kontern	322
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	323
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	325

Kapitel 21 Die Réti-Eröffnung 327

Die aktuelle Réti-Eröffnung	327
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	328
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	329
Das Original-Réti	331
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	331
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	333

Kapitel 22 Das Beste der übrigen Flankeneröffnungen 335

Mit Bird improvisieren	335
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	336
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	338
Angriff mit Königsindisch	340
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	340
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	343
Sokolsky zum Vorteil nutzen	345
Wenn die Dinge zugunsten von Weiß laufen	345
Wenn die Dinge zugunsten von Schwarz laufen	347

TEIL VI DER TOP-TEN-TEIL..... 349

Kapitel 23 Zehn häufige Fehler, die Sie bei der Eröffnung vermeiden sollten..... 351

Zeitverschwendung.....	351
Verfrühter Damenausflug.....	353
Materialverlust.....	354
Das Zentrum vernachlässigen.....	355
Schwächen schaffen.....	356
Bauernraub.....	357
Den König gefährden.....	357
Läufer blockieren.....	358
In Fallen tappen.....	359
Züge auswendig lernen.....	359

Kapitel 24 Zehn Tipps, wie Sie Eröffnungen studieren..... 361

Einen Coach finden.....	361
Einen Freund finden.....	362
Kommentare lesen.....	362
Ziehen und warten.....	363
Spielen in Echtzeit.....	363
Blitzschnell raus.....	364
Datenbanken durchsuchen.....	364
Engines bemühen.....	364
Eigene Spiele analysieren.....	365
Ein Buch kaufen.....	365

Kapitel 25 Zehn großartige Schach-Websites..... 367

Spielseiten.....	367
lichess.....	367
Chess.com.....	368
ChessBase.....	368
Informationsseiten.....	368
Chessable.....	369
ChessMood (englisch).....	369
Perlen vom Bodensee.....	369
ChessGames (englisch).....	369
ChessCafe (englisch).....	369
The Week in Chess (englisch).....	370
Deutscher Schachbund (DSB).....	370

Abbildungsverzeichnis..... 371

Stichwortverzeichnis..... 381