

Auf einen Blick

Einleitung	25
Teil I: Werden Sie magisch	29
Kapitel 1: Nur Form, kein Inhalt	31
Kapitel 2: Zaubern für sofortige Genugtuung	53
Teil II: Zauberei überall	67
Kapitel 3: Zauberei mit Geld	69
Kapitel 4: Zauberei mit der Kleidung anderer Leute	87
Teil III: Manege frei im Restaurant	103
Kapitel 5: Besteck ist Ihr Freund	105
Kapitel 6: Mit dem Essen spielen	121
Kapitel 7: Himmlische Streichhölzer	141
Teil IV: Kartentricks über Kartentricks	155
Kapitel 8: Karten bis zum Morgengrauen	157
Kapitel 9: Das »Baue-Deinen-Kartentrick«-Set	195
Teil V: Gruppenhysterie	211
Kapitel 10: Hab ich's doch gewusst!	213
Kapitel 11: Höhere Magie	241
Teil VI: Der Top-Ten-Teil	271
Kapitel 12: Zehn Grundregeln guter Zauberei	273
Kapitel 13: Zehn verstorbene Magier, die man kennen sollte	279
Kapitel 14: Zehn Dinge, die man sagen kann, wenn etwas schiefgeht	285
Teil VII: Anhänge	287
Anhang A: Noch tiefer in die Zauberei eintauchen	289
Anhang B: Zauberwörter: ein Glossar	295
Anhang C: Trickografie	303
Abbildungsverzeichnis	309
Stichwortverzeichnis	317



Inhaltsverzeichnis

Einleitung	25
Über dieses Buch	25
Konventionen in diesem Buch	26
Rechtshänder und Linkshänder	26
Was Sie nicht lesen müssen	26
Törichte Annahmen über die Leser	27
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	28
Wie es weitergeht	28
TEIL I	
WERDEN SIE MAGISCH	29
Kapitel 1	
Nur Form, kein Inhalt	31
Der Anti-Schwerkraft-Bleistift	32
Bleistift in der Nase	35
Das Verschwindenlassen von Gegenständen	38
Einbeiniges Verschwinden	41
Fingerspitzen-Mampfen	43
Wie man zu Gummi wird	44
Der dehnbarste Daumen der Welt	45
Der dehnbarste Arm der Welt	46
Von der Wand	48
Es ist ein Vogel, es ist ein Flugzeug	48
Sozialer Aufstieg	49
Der Räuber, den niemand kennt	50
Kapitel 2	
Zaubern für sofortige Genugtuung	53
Fingerfertigkeit mit zwei Karten	54
Die Geschichte des Seiltänzers	58
Der »Double Vanish«: Bleistift und Münze verschwinden	62
TEIL II	
ZAUBEREI ÜBERALL	67
Kapitel 3	
Zauberei mit Geld	69
Scharfer Geldschein bricht den Stift	69
Schafe und Diebe	73
Der 7-Cent-Reflexetest	76

Zeig mir nicht dein Geld	79
Kopf oder Zahl: Der Schatten weiß es	82
Der große Rubel rollt.	83
Kapitel 4	
Zauberei mit der Kleidung anderer Leute	87
Der Anti-Schwerkraft-Ring	87
Enthauptung mit einer Krawatte.	89
Der billige Houdini: Die dreifache Gummiband-Flucht	91
Phase I: Das Gummiband springt	92
Phase II: An Ort und Stelle fixiert.	94
Phase III: Duellierende Bänder.	94
(Kau-)Gummibänder	97
Einen Ring vom Seil zaubern	99
TEIL III	
MANEGE FREI IM RESTAURANT	103
Kapitel 5	
Besteck ist Ihr Freund	105
Der biegsame Löffel	105
Der Salzstreuer wandert durch den Tisch	108
Aufgegabelt.	112
Der Drei-Becher-Monte	114
Drei-Objekte-Monte, Freakout-Edition	117
Kapitel 6	
Mit dem Essen spielen.	121
Ein süßer Trick	121
Der verdunstende Zucker.	124
Haben Sie Bohnen in den Ohren?	127
Das schwebende Brötchen.	131
Dosen-Granaten	134
Die verbundenen Salzbrezeln	138
Kapitel 7	
Himmlische Streichhölzer	141
Sich selbst verkohlen.	141
Asche wandert durch eine andere Hand	143
Das Spiel mit den drei Streichholzschachteln	146
Das Wiegen der Streichholzheftchen	150
Der Test mit statischer Elektrizität	152

TEIL IV KARTENTRICKS ÜBER KARTENTRICKS..... 155

Kapitel 8 Karten bis zum Morgengrauen 157

Wie man mischt, ohne wirklich zu mischen.....	157
Mach's mir einfach nach.....	159
Der absolut unmögliche Kartentrick.....	162
Asse im Gefühl.....	165
Asse obenauf.....	168
Eine Vorhersage im Umschlag.....	170
Der Name Ihrer Karte.....	173
Seelenverwandte.....	176
Fertigkeit mit Füßen.....	179
Das Kartenspiel der Zukunft.....	183
Die Karte aus dem Traum.....	188
Der Trick mit kopierten Karten.....	191

Kapitel 9 Das »Baue-Deinen-Kartentrick«-Set..... 195

Wie dieses Kapitel aufgebaut ist.....	196
Forcieren.....	196
Der Criss-Cross-Force.....	197
Der Bottom-Deal-Force.....	198
Der Countdown-Force.....	199
Enthüllungen.....	200
Der Geigerzähler.....	200
Die springende Enthüllung.....	201
Gefühlssache.....	202
»Hab' einfach richtig Zauberkraft«.....	204
Schlagen Sie zu!.....	207
Die »Mehr-geht-nicht«-Enthüllung.....	208
Das große Finale von »Zaubern für Dummies«.....	209

TEIL V GRUPPENHYSTERIE 211

Kapitel 10 Hab ich's doch gewusst!..... 213

Die Dreifach-Vorhersage – der Ehe-Garant.....	213
Vorhersage auf dem Smartphone.....	219
Teilen und herrschen.....	222
Der Buchtest.....	225
Die große Gemüsevorhersage.....	228
Der Telefon-Trick I: Die Nummer eines Freundes.....	230
Der Telefon-Trick II: Rufen Sie das Phantom an.....	234
Die Liste der paranormalen Phänomene.....	235

Kapitel 11	
Höhere Magie	241
Toilettenpapier zerrissen – und wiederhergestellt	242
Nachahmen ausgeschlossen	245
Der Krafttest	249
Durch Seile gehen	251
Popcorn aus dem Nichts	254
Unzerstechlich	257
Ein zerschnittenes Seil wiederherstellen	259
Mysteriöser Mord auf der Late-Night-Party	265
TEIL VI	
DER TOP-TEN-TEIL	271
Kapitel 12	
Zehn Grundregeln guter Zauberei	273
Verraten Sie niemals das Geheimnis	273
Einen Trick nicht wiederholen	274
Wissen, wann man anfangen muss	274
Wissen, wann man aufhören muss	274
Bauen Sie Ihr Publikum auf	275
Passen Sie die Tricks an das Publikum an	275
Ein großartiger Trick ist besser als zehn ungeübte	276
Bleiben Sie dran	276
Spielen Sie Ihre Rolle	277
Machen Sie es sich zu eigen	277
Kapitel 13	
Zehn verstorbene Magier, die man kennen sollte	279
John Henry Anderson (1814–1874)	279
Harry Kellar (1849–1922)	279
Howard Thurston (1869–1936)	280
Joseph Dunninger (1892–1975)	281
Cardini (1899–1973)	281
Slydini (1901–1991)	281
Ed Marlo (1913–1992)	282
Dai Vernon (1894–1992)	282
Siegfried und Roy	283
Max Maven (1950–2022)	283
Kapitel 14	
Zehn Dinge, die man sagen kann, wenn etwas schiefgeht ...	285

**TEIL VII
ANHÄNGE 287**

**Anhang A
Noch tiefer in die Zauberei eintauchen 289**

YouTube	289
Liveshows	289
Weitere Bücher	290
Online-Zauberläden	290
Zauberläden	290
Zauberverbände	291
Online diskutieren	292
Zauberkurse	292
Auftreten	293

**Anhang B
Zauberwörter: ein Glossar 295**

**Anhang C
Trickografie 303**

Teil I: Magisch werden	303
Kapitel 1: Nur Form, kein Inhalt	303
Kapitel 2: Zaubern für sofortige Genugtuung	304
Teil II: Zauberei überall	304
Kapitel 3: Zauberei mit Geld	304
Kapitel 4: Zauberei mit der Kleidung anderer Leute	304
Teil III: Manege frei im Restaurant	304
Kapitel 5: Besteck ist Ihr Freund	304
Kapitel 6: Mit dem Essen spielen	305
Kapitel 7: Himmlische Streichhölzer	305
Teil IV: Kartentricks über Kartentricks	305
Kapitel 8: Karten bis zum Morgengrauen	305
Kapitel 9: Das »Baue-deinen-Kartentrick«-Set	306
Teil V: Gruppenhysterie	307
Kapitel 10: Ich hab's doch gewusst!	307
Kapitel 11: Höhere Magie	307
Teil VI: Der Top-Ten-Teil	308
Kapitel 14: Zehn Dinge, die man sagen kann, wenn etwas schiefgeht.	308

Abbildungsverzeichnis 309

Stichwortverzeichnis 317

