

# Index

## Symbole

- 3D-Modelle
  - Ansichten 337
  - mit angeordneten Ansichtsfenstern arbeiten 336
  - mit Kameras betrachten 341
  - Navigationsrad 343
  - navigieren in 331
  - Orbit 339
  - Perspektive ein/aus 347
  - ViewCube 337
  - visuelle Stile 332
- 3D-Modellierung
  - Flächenmodelle 350
  - Netzobjekte 373
  - Volumenkörper 362

## A

- Abfragebefehle
  - arbeiten mit 235
  - Definition 235
- Abhängigkeiten
  - Autoabhängigkeiten 249
  - Bemaßungsabhängigkeiten 251
  - Benutzerabhängigkeiten 253
  - Geometrie und Bemaßung 254
  - geometrische 248
  - Parameter bearbeiten 257
- Abhängigkeitenleiste 250
- Abhängigkeitspunkte 251
- Abrunden von Linien 59, 61
- Abschrägen von Linien 59, 61
- Absolute Koordinaten 48
- Abstände
  - ohne messen eingeben 67
- Abstufungsschraffuren 187
- Anordnen von Objekten 93
- Anordnungen
  - polare 95
  - rechteckige 93
- Anpassungspunkte
  - arbeiten mit 121
- Ansichten
  - 3D-Modellen 337
  - speichern 346
- Ansichtsfenster
  - angeordnete 336
  - an Maßstab anpassen 266
  - Definition 261
  - frei bewegliche anpassen 262, 270
  - Layereigenschaften überschreiben 275
  - neue erstellen 274
- Anwendungsmenü 23
- Anwendungsschaltfläche 23
- Anwendungstatusleiste 31
- Arbeitsbereiche 27
- Attributblöcke einfügen 314
- Attribute
  - ändern 327
  - definieren 310
  - Definition 312
  - eingeben 315
- Auflösen von Blöcken 165
- Ausgerichtete Bemaßungen 235, 239
- Auswählen von Objekten 80
- Auto-Abhängigkeit 249
- AutoCAD 2013
  - Benutzeroberfläche 22
  - Versionen 22
- AutoCAD-Plotter einrichten 286
- AutoCAD-Textfenster 31
- Autodesk Design Center 211
- Autodesk Seek 199

**B**

## Bearbeiten von Objekten 79

- Anordnungen bilden 93
- mit Griffen 103
- dehnen 98
- drehen 90
- kopieren 86
- skalieren 90
- spiegeln 100
- strecken 99
- stutzen 98
- verlängern 99
- verschieben 86
- versetzen 100
- Objektwahl 80

## Befehle

- 3DFORBIT 341
- ABRUNDEN 59
- AFENSTER 336
- ANIPFAD 348
- ATTDIA 314
- ATTEXT 329
- BBEARB 163
- BEMBASISL 246
- BEMEDIT 243
- BEMSTIL 233
- BEMTEDIT 244
- BILD 119
- BLOCK 154
- BRUCH 114
- DEHNEN 98
- DREHEN 90
- DRSICHT 52
- eingeben 41
- EINHEIT 50
- FASE 59
- HATCHTOBACK 189
- KONVERTCTB 295
- KONVERTPSTILE 295
- KOPIEREN 86
- LÄNGE 99
- MESSEN 98, 235

- MISCHEN 123
- MTEXT 220
- OPTIONEN 138
- PUBLIZIEREN 308
- QUICKPROPERTIES 162
- REGEN 57
- REIHE 93
- SCHIEBEN 86
- SCHRAFF 179
- SCHRAFFEDIT 183
- SPIEGELN 100
- STRECKEN 99
- STUTZEN 98
- suchen 23
- TEILEN 98
- TEXT 216
- transparente 66
- UMGRENZUNG 177
- URSPRUNG 165
- VARIA 90
- VERBINDEN 112
- VERSETZ 100
- WBLOCK 192
- XPLODE 165
- ZEICHREIHENF 189
- ZOOM 41

Befehlsfenster 22, 41

## Beleuchtung

- fotometrische 382
- Vorgabe 382

*siehe auch Licht*

## Bemaßungen

- auf Layouts zeichnen 279
- ausgerichtete hinzufügen 239
- bearbeiten 242
- Bemaßungslinie bearbeiten 242
- Führung hinzufügen 241
- Hilfslinien bearbeiten 242
- hinzufügen 235, 237
- lineare hinzufügen 238
- Radiusbemaßung hinzufügen 241
- Text bearbeiten 242

- Typen 232
  - unterbrechen 245
  - Winkelbemaßung hinzufügen 240
  - Bemaßungsabhängigkeiten 251
    - Funktion 252
    - Parameter-Manager 253
  - Bemaßungsstile
    - definieren 230
    - Unterstile 230
  - Bemaßungsstil-Manager 231
  - Benannte Plotstiltabellen 290
  - Benutzerabhängigkeiten 253
  - Benutzerkoordinatensystem anpassen 51
  - Benutzeroberfläche 22
    - Arbeitsbereich anpassen 27
    - Elemente 22
    - Multifunktionsleiste 28
  - Beschriftungen
    - Bemaßungen einfügen 265
    - Maßstab wählen 263
    - Text einfügen 262
  - BKS 51
  - BKS-Symbol 22
  - Blockdefinitionen 152
    - bearbeiten 166
    - für Attribute erstellen 313
    - lokale in Datei schreiben 192
  - Blockeditor 163
  - Blockreferenzen 155
    - Eigenschaften von Layer übernehmen 161
    - kopieren und verschieben 156
  - Blocktabelle, Definition 153
  - Blöcke
    - Attributblöcke definieren 310
    - auflösen 165
    - bearbeiten 159
    - definieren 150
    - Definitionen 152
    - Eigenschaften ändern 161
    - einfügen 155
    - Geometrie ändern 159
    - globale 192
    - in andere einbetten 163
    - in Gruppen 169
    - kopieren und verschieben 156
    - Referenzen 155
  - Bogen
    - glätten 57
    - zeichnen 57
  - Boolesche Operationen mit Volumenkörpern 368
- ## C
- CBT-Dateien 290
  - Content Explorer 199
- ## D
- Dehnen von Objekten 98
  - Design Center 211
  - Detailansicht 397
  - Dokumentieren von Modellen 393
  - Drehen von Objekten 90
  - Drucken *siehe* Plotten 286
  - DWF-Dateien 306
  - Dynamische Eingabe
    - Definition 60
- ## E
- Eigenschaften
    - nach Objekt/Layer zuweisen 145
    - Palette 131
    - Variable für Blöcke 161
    - von Layern verwalten 146
    - von Objekten ändern 128
  - Einbetten von Blöcken 163
  - Einzeilige Textobjekte 216
    - ausrichten 218
    - kopieren 219
    - passende erstellen 216
    - spiegeln 219
  - Elektronisch publizieren 306
  - Ellipsen
    - brechen 115

erstellen 114  
Erstansicht 394  
Externe Referenzen  
  bearbeiten 208  
  Definition 206  
  einfügen 208

## F

Farbabhängige Plotstiltabellen 290  
Fehler korrigieren 46  
Felder  
  in Tabellen einfügen 321  
  mit Objekten/Attributen verknüpfen 322  
Fensterauswahl (Definition) 80  
Final Gathering 392  
Flächenmodelle  
  bearbeiten 356  
  Definition 350  
  erstellen 350  
  Extrusion 355  
  Flächen projizieren auf 357  
  mit anderen Flächen automatisch stützen 356  
  mit anderen Flächen manuell stützen 360  
  Rotation 351  
  Sweeping 353  
Formeln in Tabellen 324  
Fotometrische Beleuchtung 382  
Führungen 241  
Führungsstile 241

## G

Gathering, final 392  
Geometrische Abhängigkeiten 248  
Glätten von Kreisen/Bogen 57  
Globale Blöcke  
  arbeiten mit 192  
Globale Illumination 391  
Griffe  
  Definition 46, 84  
  Objekte bearbeiten mit 103

Gruppen  
  arbeiten mit 169

## I

Illumination  
  globale 391  
InfoCenter 32  
Inhalte  
  in Werkzeugpaletten einfügen 203  
  suchen 199

## K

Kameras für 3D-Modelle 341  
Kartesische Koordinaten 47  
  3D 352  
Kontextmenüs 28  
  Objektfang 55  
Kontrollscheitelpunkte  
  arbeiten mit 117  
Koordinaten  
  absolute 48  
  relative 49  
Koordinatensystem  
  kartesisches 47  
  polares 47  
Kopieren von Objekten 86  
Kreise  
  glätten 57  
  zeichnen 54  
Kreuzende Auswahl (Definition) 82  
Künstliches Licht erzeugen 382  
Kurven  
  NURBS 116  
  Polylinien zeichnen 108  
  Splines zeichnen 116

## L

Laufende Objektfänge (Zeichnungshilfe) 71  
Layer  
  aktuellen definieren 131

- anzeigen 129
- Anzeige steuern 136
- Definition 127
- Eigenschaften verwalten 146
- isolieren 139
- Plotstile zuweisen 296
- wechseln 129
- Zuordnung von Objekten ändern 134
- Layereigenschaften-Manager 146
- Layerstatus
  - ändern 136
  - speichern 141
- Layouts
  - Definition 261
  - erstellen 267
  - plotten 302
  - zeichnen auf 279
- Licht
  - künstliches 382
  - natürliches 388
- Lineare Bemaßungen 232, 238
- Linien
  - abrunden und abschrägen 59, 61
  - Linientyp zuweisen 142
  - Polylinien 108
  - Stärke ein-/ausblenden 65
  - verdeckte 142
  - zeichnen 42
- Löschen von Objekten 46, 50
- Lokale Blockreferenzen
  - Definition 155

**M**

- Manager für Planungsunterlagen 23
- Maßstab
  - für Beschriftungen hinzufügen/löschen 264
  - für Beschriftungen wählen 263
- Materialien
  - laden 378
  - nach Layern zuordnen 380
- Mehrzeilige Textobjekte
  - erstellen 220

- formatieren 222
- importieren 221
- Messen von Objekten 236
- Modellbereich
  - Definition 261
  - plotten in 298
- Modelldokumentation 393
  - Ansicht bearbeiten 396
  - Ansicht erstellen 394
  - Detailansicht 397
  - Erstansicht 394
  - Schnittansicht 396
- Modelle dokumentieren 393
- Multifunktionsleiste 28

## N

- Natürliches Licht erzeugen 388
- Navigationsleiste 22
- Navigationsrad 343
- Navigieren in 2D-Zeichnungen 38
- Navigieren in 3D-Modellen 331
  - Navigationsrad 343
  - Orbit 339
  - ViewCube 337
- Netzobjekte
  - Definition 373
  - glätten 373
- NURBS-Kurven 116

## O

- Objektauswahl
  - ähnliche Objekte 85
  - Definition 80
  - Fensterauswahl 80
  - im dynamischen Eingabemenü 83
  - Kreuzen-Fenster 82
  - uneindeutige 85
- Objekte
  - 3D 349
  - anordnen 93
  - Anzeige/Darstellung steuern 127

- auswählen 80
  - bearbeiten 79
  - Beschriftungsobjekte 262
  - dehnen 98
  - drehen 90
  - Eigenschaften bearbeiten 128
  - kopieren 86
  - Layern zuordnen 127
  - Layerzuordnung ändern 134
  - messen 98, 236
  - mit Abhängigkeiten steuern 247
  - mit Griffen bearbeiten 103
  - Plotstile zuweisen 296
  - skalieren 90
  - spiegeln 100
  - strecken 99
  - stutzen 98
  - teilen 98
  - verbinden 112
  - verlängern 99
  - verschieben 86
  - versetzen 100
  - verwalten 149
  - Objektfangspur (Zeichnungshilfe) 75
  - Objektfang Von (Zeichnungshilfe) 74
  - Online-Inhalte
    - zugreifen auf 201
  - Orbit (Navigationswerkzeug) 339
  - Ortho-Modus (Zeichnungshilfe) 67
- P**
- Paletten
    - arbeiten mit 24
    - Manager für Planungsunterlagen 24
  - Pan-Werkzeug 39
  - Papierbereich
    - Beschriftungsbemaßungen erstellen 265
    - Beschriftungstext erstellen 262
    - Definition 261
    - Layouts erstellen 267
    - plotten in 302
  - Parameter-Manager 253
  - PDF-Dateien 306
  - Planare Flächen
    - bearbeiten 356
    - erstellen 350
  - Plotstile zuweisen 296
  - Plotstiltabellen
    - arbeiten mit 292
    - erstellen 289
    - Typ wechseln 295
  - Plotten
    - AutoCAD-Plotter einrichten 286
    - Definition 285
    - Einstellungen vornehmen 300
    - im Modellbereich 298
    - Layouts im Papierbereich 302
    - Plotstiltabellen erstellen 289
    - Plotstiltabellen zuweisen 292
    - Systemdrucker einrichten 286
    - Vorschau 301
  - Plotter hinzufügen 288
  - Plotterkonfigurations-Editor 289
  - Polare Anordnungen 95
  - Polare Koordinaten
    - arbeiten mit 50
    - Definition 47
  - PolarSnap (Zeichnungshilfe) 69
  - Polygone 58
  - Polylinien
    - Definition 108
    - erstellen 108
    - stutzen 111
    - verbinden 112
    - versetzen 111
  - Publizieren 306
- Q**
- QuickInfos 30
- R**
- Radiusbemaßungen 234, 241
  - Rasterfang (Zeichnungshilfe) 64

Raster (Zeichnungshilfe) 64  
Rechtecke  
    abgerundete zeichnen 45  
    zeichnen 44  
Rechteckige Anordnungen 93  
Referenzen  
    externe 206  
Relative Koordinaten 49  
Renderings  
    als Bilddatei speichern 393  
    generieren 389  
Rendern 383, 389  
Rückgängigmachen von Aktionen 46

**S**

Schnellansicht-Zeichnungen 26  
Schnelleigenschaften 134  
Schnellzugriff-Werkzeugkasten 22  
Schnittansicht 396  
Schraffuren  
    Bereiche trennen 184  
    Definition 173  
    erstellen 174  
    mit Abstufung 187  
    mit Füllung 174  
    mit Muster 182  
    mit Umgrenzung verknüpfen 180  
    Mustereigenschaften ändern 182  
    Umgrenzung bestimmen 174  
Schwenken der Ansicht 39  
Seiteneinrichtungs-Manager 302  
SHX-Fonts 215  
Skalieren von Objekten 90  
Spaltensatz für Textobjekte 225  
Spiegeln von Objekten 100  
Splines  
    Definition 116  
    mit Anpassungspunkten zeichnen 121  
    mit Kontrollscheitelpunkten zeichnen 117  
    mit Objekten verbinden 123  
Spurverfolgung (Zeichnungshilfe) 67  
Statusleiste 22, 31

STB-Dateien 290  
SteeringWheel 343  
Stile  
    visuelle 332  
Strecken von Objekten 99  
Stützen von Objekten 98  
Suchen, Befehle 23  
Systemdrucker einrichten 286

## T

Tabellen  
    Daten bearbeiten 323  
    Daten eingeben 319  
    einfügen 318  
    externe Verknüpfungen 319  
    formatieren 320, 325  
    Formeln eingeben 324  
    Schriftfelder einfügen in 321  
    Stile bearbeiten 316  
    Struktur bearbeiten 320  
Texteditor 220  
Textobjekte  
    bearbeiten 223  
    einzeilige erstellen 216  
    im Spaltensatz darstellen 225  
    Inhalt und Eigenschaften ändern 224  
    mehrzeilige erstellen 220  
Textstil 214  
Texturmaps 381  
Titelblöcke auf Layouts zeichnen 279  
Transparente Befehle 66  
Treiber zum Plotten 286  
TrueType-Fonts 215

## U

Umgrenzungen  
    durch Objektwahl bestimmen 178  
    mit Punkt bestimmen 174  
    mit Schraffuren verknüpfen 180

## V

- Variable Eigenschaften 161
- Verbinden von Objekten 112
- Verdeckte Linien 142
- Vergrößern der Ansicht 38
- Verkleinern der Ansicht 38
- Verlängern von Objekten 99
- Verschachteln von Blöcken 163
- Verschieben von Objekten 86
- Versetzen von Objekten 100
- Verwalten von Objekten 149
- ViewCube 22, 337, 339
  - Ansichten 338
- Visuelle Stile
  - als aktuell anwenden 333
  - wechseln 332
- Volumenkörper
  - anheben 366
  - bearbeiten 368
  - boolesche Operationen 368
  - erstellen 362
  - extrudieren 362
  - Unterobjekte ändern 371
- Vorgabebeleuchtung 382
- Vorlagen 35
  - Plotstiltabellen zuordnen 294

## W

- Wiederherstellen von Aktionen 47
- Winkelbemaßungen 233, 240

## X

- XRefs 206

## Z

- Zeichnungen
  - als lokale Blöcke einfügen 195
  - bemaßen 229
  - navigieren in 38
  - ohne Vorlage erstellen 33
- Zeichnungseinheiten definieren 32
- Zeichnungsfenster 22
- Zeichnungshilfen 63
  - laufender Objektfang 71
  - Objektfangspur 75
  - Objektfang Von 74
  - Ortho-Modus 67
  - PolarSnap 69
  - Raster 64
  - Rasterfang 64
  - Spurverfolgung 67
- Zeichnungswiederherstellungs-Manager 46
- Zoom-Werkzeug 38