

Geometrie

Kreis mit dem Radius r :

$$\text{Umfang} = 2\pi r$$

$$\text{Fläche} = \pi r^2$$

Kugel mit dem Radius r :

$$\text{Oberfläche} = 4\pi r^2$$

$$\text{Volumen} = \frac{4}{3}\pi r^3$$

Gerader Kreiszylinder mit dem Radius r und der Höhe h :

$$\text{Oberfläche} = 2\pi r^2 + 2\pi r h$$

$$\text{Volumen} = \pi r^2 h$$

Dreieck mit der Basis a und der Höhe h :

$$\text{Fläche} = \frac{1}{2} a h$$

Quadratische Gleichung

Für $ax^2 + bx + c = 0$ gilt:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Trigonometrische Funktionen des Winkels θ

$$\sin \theta = \frac{y}{r}$$

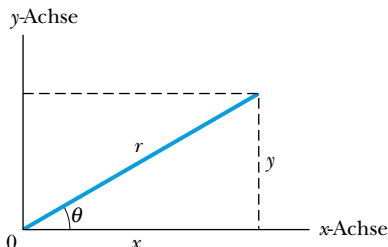
$$\cos \theta = \frac{x}{r}$$

$$\tan \theta = \frac{y}{x}$$

$$\cot \theta = \frac{x}{y}$$

$$\sec \theta = \frac{r}{x}$$

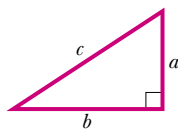
$$\csc \theta = \frac{r}{y}$$



Satz des Pythagoras

Für das abgebildete rechtwinklige Dreieck gilt:

$$a^2 + b^2 = c^2$$



Dreiecke

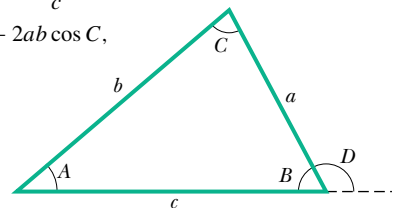
Den Winkeln A, B, C liegen die Seiten a, b, c gegenüber. D ist ein Außenwinkel (Ergänzungswinkel von B zu 180°). Dann gilt:

$$A + B + C = 180^\circ,$$

$$\frac{\sin A}{a} = \frac{\sin B}{b} = \frac{\sin C}{c},$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C,$$

$$D = A + C.$$



Mathematische Zeichen und Symbole

- = ist gleich
- ≈ ungefähr gleich, rund
- ~ in der Größenordnung von
- ≠ ungleich
- ≡ identisch, definiert als
- > größer als (>> viel größer als, groß gegen)
- < kleiner als (<< viel kleiner als, klein gegen)
- ≥ größer als oder gleich (nicht kleiner als)
- ≤ kleiner als oder gleich (nicht größer als)
- ± plus oder minus
- ∝ proportional zu
- ∑ Summenzeichen
- x_{gem} mittlerer (gemittelter) Wert von x

Trigonometrische Gleichungen

$$\sin(90^\circ - \theta) = \cos \theta$$

$$\cos(90^\circ - \theta) = \sin \theta$$

$$\frac{\sin \theta}{\cos \theta} = \tan \theta$$

$$\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$$

$$\sec^2 \theta - \tan^2 \theta = 1$$

$$\csc^2 \theta - \cot^2 \theta = 1$$

$$\sin 2\theta = 2 \sin \theta \cos \theta$$

$$\cos 2\theta = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta = 2 \cos^2 \theta - 1 = 1 - 2 \sin^2 \theta$$

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \cos \alpha \sin \beta$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \pm \tan \beta}{1 \mp \tan \alpha \tan \beta}$$

$$\sin \alpha \pm \sin \beta = 2 \sin \frac{1}{2}(\alpha \pm \beta) \cos \frac{1}{2}(\alpha \mp \beta)$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{1}{2}(\alpha + \beta) \cos \frac{1}{2}(\alpha - \beta)$$

$$\cos \alpha - \cos \beta = -2 \sin \frac{1}{2}(\alpha + \beta) \sin \frac{1}{2}(\alpha - \beta)$$

Binomische Reihe

$$(1+x)^n = 1 + \frac{nx}{1!} + \frac{n(n-1)x^2}{2!} + \dots \quad (x^2 < 1)$$

Potenzreihenentwicklung von e^x

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

Potenzreihenentwicklung von $\ln(1+x)$

$$\ln(1+x) = x - \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{3}x^3 - \dots \quad (|x| < 1)$$

Potenzreihenentwicklung trigonometrischer Funktionen (θ in rad)

$$\sin \theta = \theta - \frac{\theta^3}{3!} + \frac{\theta^5}{5!} - \dots$$

$$\cos \theta = 1 - \frac{\theta^2}{2!} + \frac{\theta^4}{4!} - \dots$$

$$\tan \theta = \theta + \frac{\theta^3}{3} + 2\frac{\theta^5}{15} + \dots$$

Cramersche Regel

Das lineare Gleichungssystem

$$a_1x + b_1y = c_1 \quad \text{und} \quad a_2x + b_2y = c_2$$

mit den beiden Unbekannten x und y hat folgende Lösungen:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{c_1b_2 - c_2b_1}{a_1b_2 - a_2b_1}$$

und

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{a_1c_2 - a_2c_1}{a_1b_2 - a_2b_1}$$

Produkte von Vektoren

Es seien \vec{e}_x , \vec{e}_y und \vec{e}_z Einheitsvektoren in x -, y - bzw. z -Richtung. Dann gilt:

$$\vec{e}_x \cdot \vec{e}_x = \vec{e}_y \cdot \vec{e}_y = \vec{e}_z \cdot \vec{e}_z = 1,$$

$$\vec{e}_x \cdot \vec{e}_y = \vec{e}_y \cdot \vec{e}_z = \vec{e}_z \cdot \vec{e}_x = 0,$$

$$\vec{e}_x \times \vec{e}_x = \vec{e}_y \times \vec{e}_y = \vec{e}_z \times \vec{e}_z = 0,$$

$$\vec{e}_x \times \vec{e}_y = \vec{e}_z, \quad \vec{e}_y \times \vec{e}_z = \vec{e}_x, \quad \vec{e}_z \times \vec{e}_x = \vec{e}_y.$$

Jeder Vektor \vec{a} mit den Komponenten a_x , a_y und a_z entlang der x -, y - bzw. z -Achse kann in der Form

$$\vec{a} = a_x\vec{e}_x + a_y\vec{e}_y + a_z\vec{e}_z$$

geschrieben werden.

Die Vektoren \vec{a} , \vec{b} und \vec{c} seien beliebige Vektoren mit den Beträgen a , b bzw. c . Dann gilt:

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) + (\vec{a} \times \vec{c})$$

und

$$(s\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (s\vec{b}) = s(\vec{a} \times \vec{b})$$

(s ist ein Skalar).

Es sei θ der kleinere der beiden Winkel, den die Vektoren \vec{a} und \vec{b} miteinander einschließen. Dann gilt:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a} = a_xb_x + a_yb_y + a_zb_z = ab \cos \theta$$

sowie

$$\begin{aligned} \vec{a} \times \vec{b} &= -\vec{b} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \\ &= \vec{e}_x \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} - \vec{e}_y \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} + \vec{e}_z \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \\ &= (a_yb_z - b_ya_z)\vec{e}_x + (a_zb_x - b_z a_x)\vec{e}_y + (a_xb_y - b_x a_y)\vec{e}_z, \end{aligned}$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = ab \sin \theta,$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}),$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}.$$

Ableitungen und Integrale

Im Folgenden stehen u und v für beliebige Funktionen von x , und a und m sind Konstanten. Zu jedem unbestimmten Integral ist eine beliebige Integrationskonstante zu addieren. Eine ausführlichere Übersicht finden Sie im *Handbook of Chemistry and Physics* (CRC Press).

- $\frac{dx}{dx} = 1$
- $\frac{d}{dx}(au) = a \frac{du}{dx}$
- $\frac{d}{dx}(u + v) = \frac{du}{dx} + \frac{dv}{dx}$
- $\frac{d}{dx}x^m = mx^{m-1}$
- $\frac{d}{dx} \ln x = \frac{1}{x}$
- $\frac{d}{dx}(uv) = u \frac{dv}{dx} + v \frac{du}{dx}$
- $\frac{d}{dx}e^x = e^x$
- $\frac{d}{dx} \sin x = \cos x$
- $\frac{d}{dx} \cos x = -\sin x$
- $\frac{d}{dx} \tan x = \sec^2 x$
- $\frac{d}{dx} \cot x = -\csc^2 x$
- $\frac{d}{dx} \sec x = \tan x \sec x$
- $\frac{d}{dx} \csc x = -\cot x \csc x$
- $\frac{d}{dx}e^u = e^u \frac{du}{dx}$
- $\frac{d}{dx} \sin u = \cos u \frac{du}{dx}$
- $\frac{d}{dx} \cos u = -\sin u \frac{du}{dx}$
- $\int dx = x$
- $\int au \, dx = a \int u \, dx$
- $\int (u + v) \, dx = \int u \, dx + \int v \, dx$
- $\int x^m \, dx = \frac{x^{m+1}}{m+1} \quad (m \neq -1)$
- $\int \frac{dx}{x} = \ln |x|$
- $\int u \frac{dv}{dx} \, dx = uv - \int v \frac{du}{dx} \, dx$
- $\int e^x \, dx = e^x$
- $\int \sin x \, dx = -\cos x$
- $\int \cos x \, dx = \sin x$
- $\int \tan x \, dx = \ln |\sec x|$
- $\int \sin^2 x \, dx = \frac{1}{2}x - \frac{1}{4} \sin 2x$
- $\int e^{-ax} \, dx = -\frac{1}{a}e^{-ax}$
- $\int xe^{-ax} \, dx = -\frac{1}{a^2}(ax + 1)e^{-ax}$
- $\int x^2e^{-ax} \, dx = -\frac{1}{a^3}(a^2x^2 + 2ax + 2)e^{-ax}$
- $\int_0^\infty x^n e^{-ax} \, dx = \frac{n!}{a^{n+1}}$
- $\int_0^\infty x^{2n} e^{-ax^2} \, dx = \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \cdots (2n-1)}{2^{n+1}a^n} \sqrt{\frac{\pi}{a}}$
- $\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 + a^2}} = \ln(x + \sqrt{x^2 + a^2})$
- $\int \frac{x \, dx}{(x^2 + a^2)^{3/2}} = -\frac{1}{(x^2 + a^2)^{1/2}}$
- $\int \frac{dx}{(x^2 + a^2)^{3/2}} = \frac{x}{a^2(x^2 + a^2)^{1/2}}$
- $\int_0^\infty x^{2n+1} e^{-ax^2} \, dx = \frac{n!}{2a^{n+1}} \quad (a > 0)$
- $\int \frac{x \, dx}{x + a} = x - a \ln(x + a)$

Gradient, Divergenz und Rotation

Im Folgenden stehen $f(\vec{r})$, $g(\vec{r})$ für stetige skalare Funktionen und $\vec{F}(\vec{r})$, $\vec{G}(\vec{r})$ sind stetige Vektorfunktionen. a ist eine beliebige skalare Konstante und $\vec{\nabla} = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$. Es gilt:

1. $\vec{\nabla} a f(\vec{r}) = a \vec{\nabla} f(\vec{r})$
2. $\vec{\nabla} (f(\vec{r}) + g(\vec{r})) = \vec{\nabla} f(\vec{r}) + \vec{\nabla} g(\vec{r})$
3. $\vec{\nabla} \cdot (a \vec{F}(\vec{r})) = a (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}(\vec{r}))$
4. $\vec{\nabla} \cdot (\vec{F}(\vec{r}) + \vec{G}(\vec{r})) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F}(\vec{r}) + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}(\vec{r})$
5. $\vec{\nabla} \times (a \vec{F}(\vec{r})) = a (\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}))$
6. $\vec{\nabla} \times (\vec{F}(\vec{r}) + \vec{G}(\vec{r})) = \vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r}) + \vec{\nabla} \times \vec{G}(\vec{r})$
7. $\vec{\nabla} \times (f(\vec{r}) \vec{F}(\vec{r})) = f(\vec{r}) (\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r})) + (\vec{\nabla} f(\vec{r})) \times \vec{F}(\vec{r})$
8. $\vec{\nabla} \cdot (f(\vec{r}) \vec{F}(\vec{r})) = f(\vec{r}) (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}(\vec{r})) + \vec{F}(\vec{r}) \cdot (\vec{\nabla} f(\vec{r}))$
9. $\vec{\nabla} \cdot (\vec{F}(\vec{r}) \times \vec{G}(\vec{r})) = \vec{G}(\vec{r}) \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r})) - \vec{F}(\vec{r}) \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G}(\vec{r}))$
10. $\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} f(\vec{r})) = \text{rot grad } f(\vec{r}) = 0$
11. $\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r})) = \text{div rot } \vec{F}(\vec{r}) = 0$
12. $\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}(\vec{r})) = \vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}(\vec{r})) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}(\vec{r}) = \text{grad div } \vec{F}(\vec{r}) - \Delta \vec{F}(\vec{r})$

wobei $\Delta = \vec{\nabla}^2 = \left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} \right)$ der (skalare) Laplace-Operator ist.